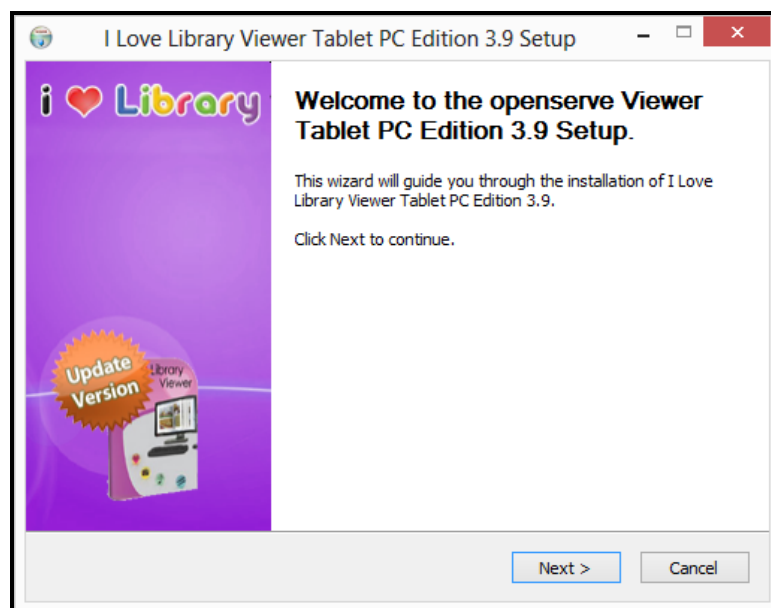
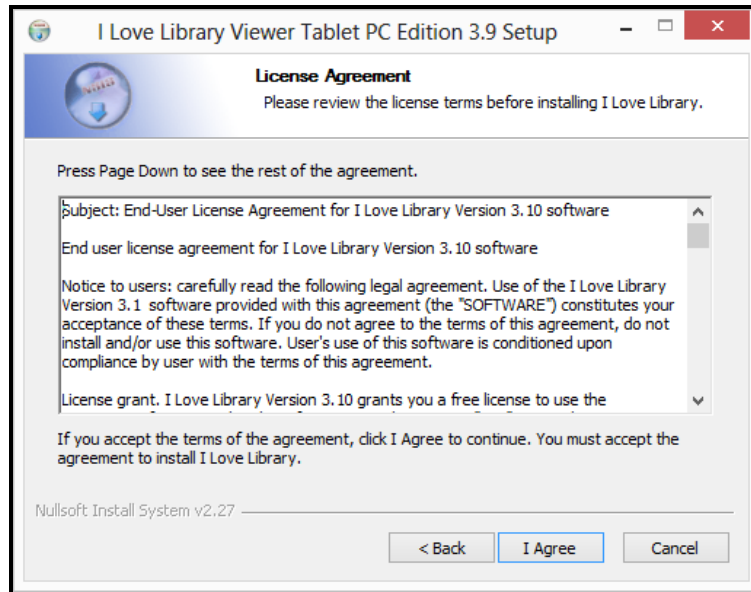


คลิกปุ่ม Save เพื่อดาวน์โหลดโปรแกรมเก็บไว้ก่อนแล้วทำการติดตั้งภายหลังหรือเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรมคลิก Run

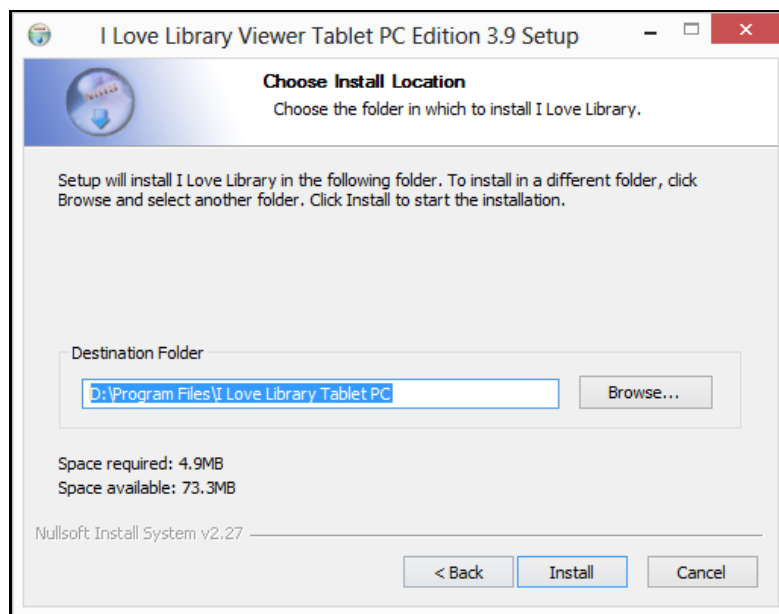


ขั้นตอนต่อไปให้กดที่ปุ่ม Next เพื่อทำตามขั้นตอนในการติดตั้งโปรแกรมต่อไป

หลังจากกดที่ปุ่ม Next แล้วจะปรากฏหน้าจอ “ข้อตกลงและเงื่อนไขการใช้งาน” ดังภาพในหน้าถัดไป ขอให้ท่านอ่านและทำความเข้าใจกับข้อตกลงและเงื่อนไขต่าง ๆ ในการใช้งานโปรแกรม แล้วกดที่ปุ่ม I Agree เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนเริ่มต้นการติดตั้ง




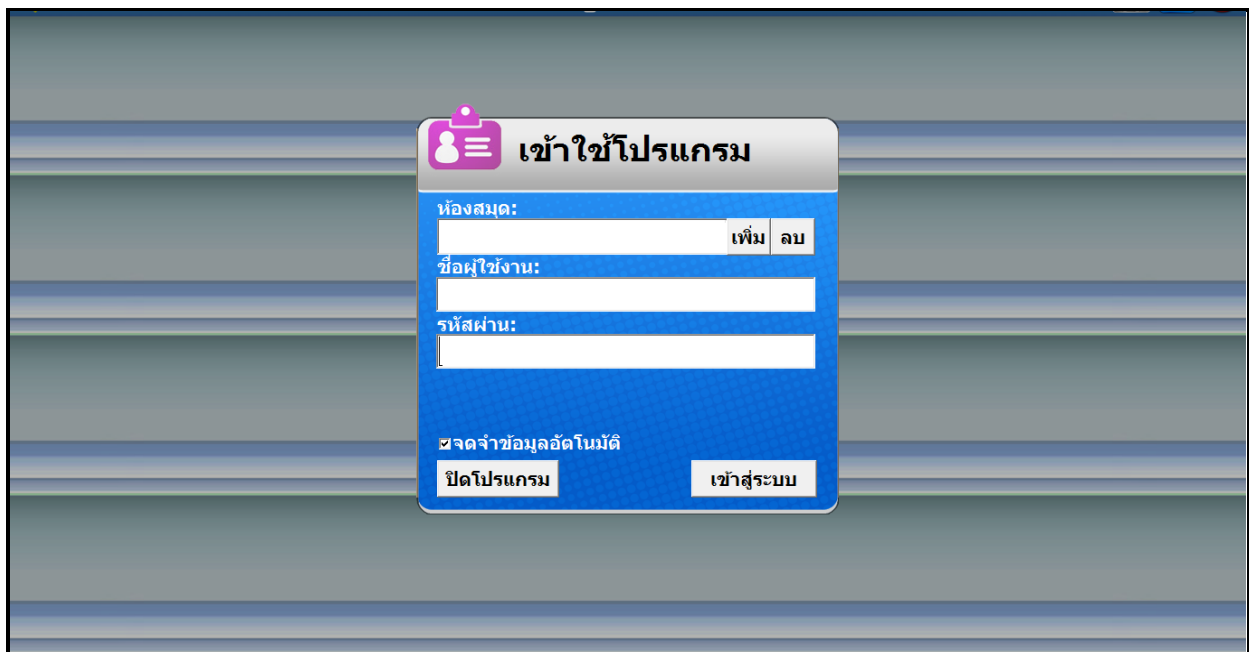
ระบบจะแสดงหน้าจอเริ่มต้นการติดตั้งพร้อมแสดงโฟลเดอร์ที่ใช้ในการจัดเก็บโปรแกรม ที่ โฟลเดอร์ D:\Program Files\Openserve Viewer ให้กดที่ปุ่ม **Install** เพื่อเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรมทันที

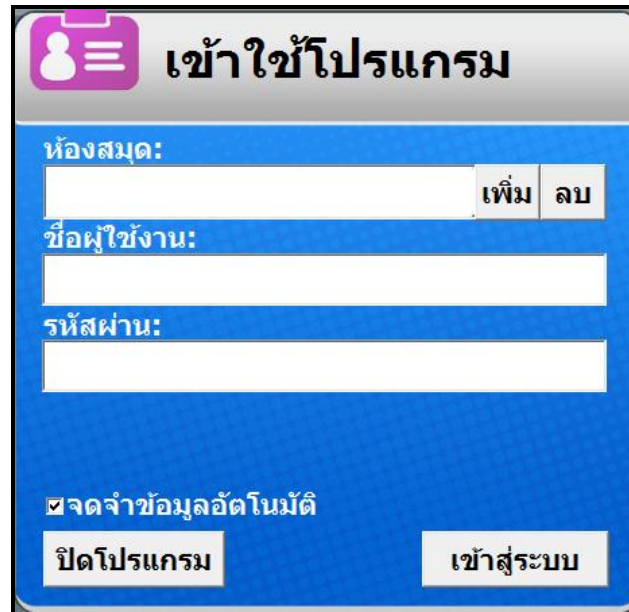


จะปรากฏหน้าจอเพื่อแสดงการเสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม ดังภาพ

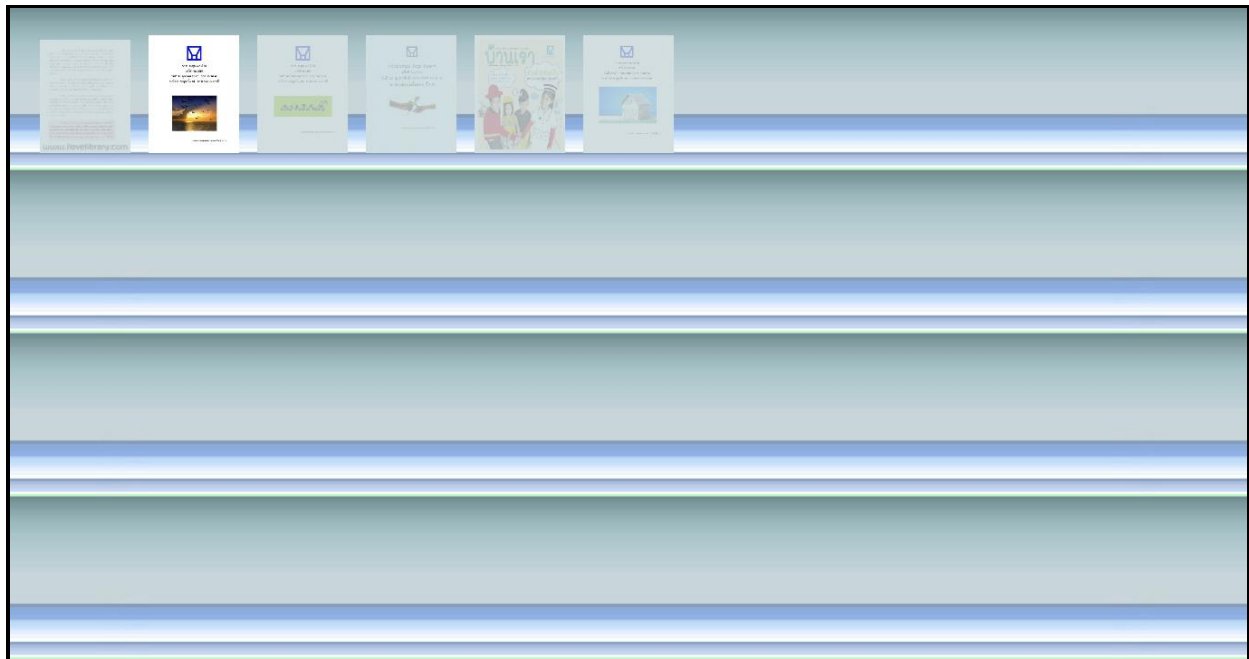


หมายเหตุ หากต้องการให้ระบบทำการ Run โปรแกรม Viewer ทันทีหลังจากที่ได้ทำการติดตั้งโปรแกรม ให้ใส่เครื่องหมายในช่องสี่เหลี่ยมด้านหน้า Run I Love Library แต่ถ้าไม่ต้องการก็เอาเครื่องหมายถูกออก แล้วกดที่ปุ่ม **Finish** เป็นการสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม โดยจะปรากฏไอคอนเพื่อสำหรับคลิกใช้งานโปรแกรมที่หน้าจอ Desktop  เมื่อดับเบิลคลิกที่ไอคอนจะได้ดังภาพ

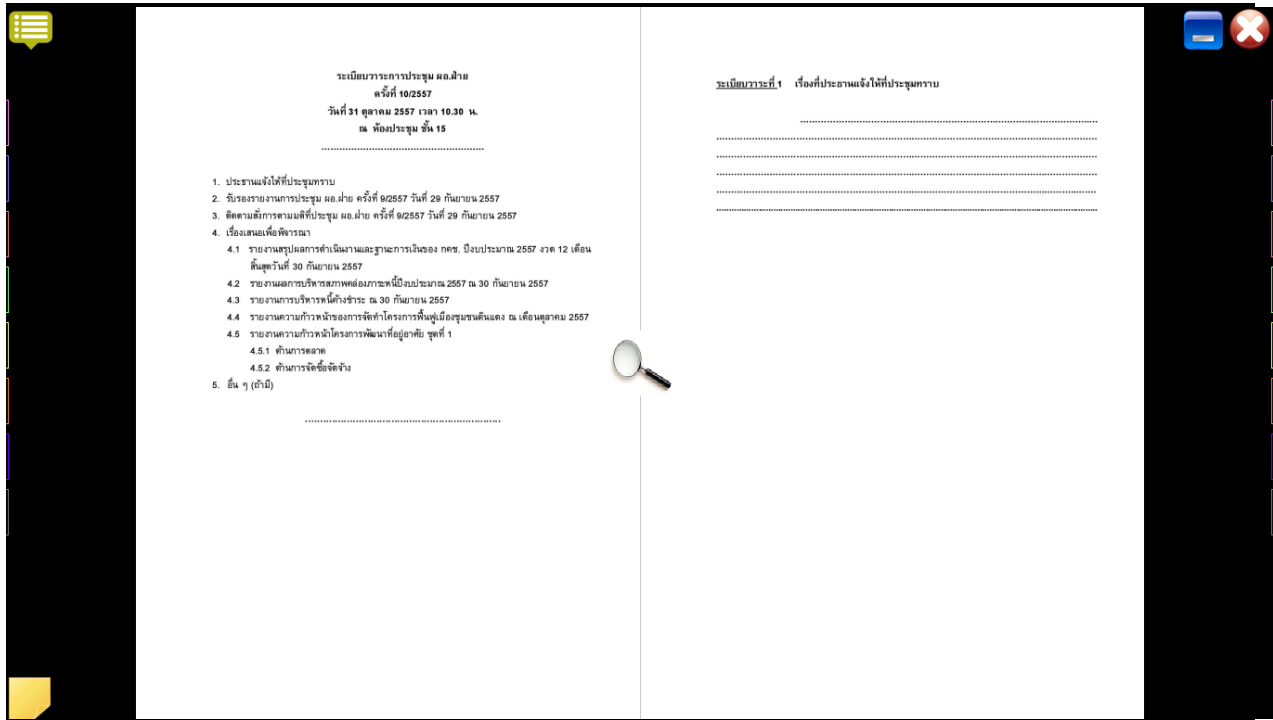




เมื่อ Login เข้าสู่โปรแกรมเรียบร้อยแล้วระบบจะแสดงรายการหนังสือที่มีการ ดาวน์โหลด ไว้ เมื่อ กดที่หนังสือที่ต้องการอ่าน



และสามารถ เปิด อ่านโดยการคลิกที่ปกหนังสือได้




2.3 เมนูการใช้งานโปรแกรม Library Viewer

เมื่อเปิดอ่านหนังสือจะมีเครื่องมือในการอ่านหนังสือ เช่น การเปิด การพลิกหน้า การคั่นหนังสือ (Bookmark) และ การเขียนโน้ต (Notepad) ประกอบด้วยเมนูการใช้งาน 2 ส่วน ดังนี้ คือ

- เมนูการใช้งานแถบด้านบนของโปรแกรม

สัญลักษณ์	รายละเอียด
	ปุ่ม เมนู สำหรับ แสดง / ซ่อน เมนูการทำงานของ ชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นปกเล็กบนชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นสันปกบนชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นรายละเอียดบนชั้นหนังสือ
	การค้นหาชื่อหนังสือ, ชื่อผู้แต่ง, สำนักพิมพ์
	ปุ่ม สโตร์ สำหรับเข้าไปที่ ห้องสมุด เพื่อเลือกดาวน์โหลดหนังสือที่ต้องการ
166 	ปุ่ม Setting ต่างๆ ประกอบด้วย เมนูปรับปรุงห้องสมุดเพื่อทำการรีเฟรชข้อมูล ณ.ขณะนั้น
	ปุ่ม ปิด สำหรับ Logout / ออกจากโปรแกรม

- เมนูการใช้งานแถบด้านบนของหน้าการอ่านหนังสือ

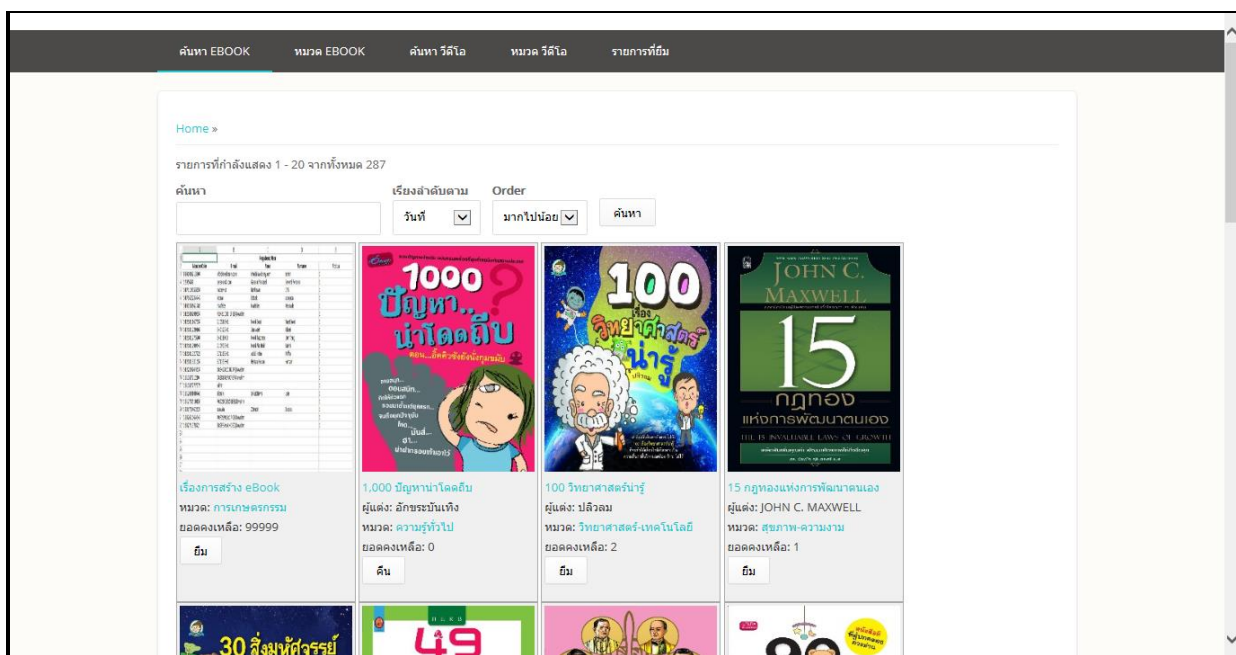
ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	คลิกเพื่อไปยังหน้าสารบัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่กำลังเปิดอยู่

	<p>คลิกเพื่อปิดการใช้งานส่วนของการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อกลับไปสู่หน้าแรกในส่วนที่ 1 คือส่วนของชั้นหนังสือ</p>
	<p>เครื่องมือทำที่คั่นหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Bookmark) สามารถคั่นได้ 16 หน้าต่อหนังสือ 1 เล่ม</p>
	<p>เครื่องมือสำหรับใส่บันทึกข้อความสั้น</p>
	<p>คลิกเพื่อบันทึกเสียงเพิ่มเติมลงไปบนหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ต้องการ</p>
	<p>คลิกเพื่อให้ หยุด กรณีที่มีการอัดเสียง เป็นการหยุดอัดเสียง ถ้าเป็นการเล่นเสียง เมื่อกดหยุด เป็นการ หยุดเล่นเสียง</p>
	<p>คลิกเพื่อเปิดเสียงที่มีการอัดเสียงไว้ ในหน้าเอกสารนั้นๆ</p>
	<p>มีเครื่องมือให้เลือกสองแบบจากการคลิกเมาส์ขวาเลือก คือ การเขียนโน้ตข้อความ (Notepad) และการทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight)</p>
	<p>กรณีที่ที่มีการบันทึกข้อความไว้ แล้วอยาก ลบ ข้อความที่บันทึกไว้ในหน้าเอกสารนั้นๆ สามารถกด ปุ่ม ล้างข้อความ ได้ โดยไม่ต้องลบที่ละบรรทัด</p>

	<p>Auto Flip : การกำหนดเวลาในการเปิดอ่านแบบอัตโนมัติ โดยปกติตัวโปรแกรมเริ่มต้นทำงานที่ 1 วินาทีต่อการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 หน้า</p>
	<p>Flip คือ กรณีที่ต้องการอ่านหนังสือ ทีละหน้า Slide คือ การเปิดหนังสือไปที่ละ คู่</p>

2.4 วิธีการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นวาง

ขั้นตอนแรก กดปุ่ม เพื่อเข้าสู่ ห้องสมุด ดึงภาพ



ขั้นตอนที่สอง เลือกรายการที่ยืม ต้องการและเลือกหมวดหนังสือหรือวิดีโอที่ต้องการยืม

ค้นหา EBOOK หมวด EBOOK ค้นหา วิดีโอ หมวด วิดีโอ รายการที่ยืม

Home >

รายการยืมอเนก

<p>การใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อมืออาชีพบนนาวิคมาจ Adobe Flash CS5 2004-2294</p>	<p>การเขียนโปรแกรมระบบปฏิทินระบบปฏิทินที่ทาง GUI 2201-2412</p>	<p>การบัญชีเบื้องต้น 1 Principles of Accounting I 2201-1002</p>	<p>กฎหมายพาณิชย์ 2201-1017</p>
<p>การใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อ หมวด: การศึกษา กำหนดวันคืน: 2015-09-26 16:58</p>	<p>การเขียนโปรแกรมระบบปฏิทิน หมวด: การศึกษา กำหนดวันคืน: 2015-09-26 16:57</p>	<p>การบัญชีเบื้องต้น 1 หมวด: การศึกษา กำหนดวันคืน: 2015-09-26 16:57</p>	<p>กฎหมายพาณิชย์ หมวด: การศึกษา กำหนดวันคืน: 2015-09-26 11:27</p>

โดยวิธีการยืมหนังสือให้ทำการคลิกปุ่มยืมหรือฟรีเพื่อเลือกหนังสือที่ต้องการเข้าสู่ชั้นหนังสือ

การ์ตูน

<p>9 รัชกาล นพรัตน์รัตน...</p>	<p>Idol secret Sweet P...</p>	<p>กวนอู (ฉบับการ์ตูน)</p>	<p>ขุนช้างขุนแผน (ฉบับก...</p>
<p>ผู้แต่ง: วรชัย วานิชวัฒนากุล, บก. สำนักพิมพ์: แอดชั่นเฟรม คงเหลือ: 1</p> <p>ยืม</p>	<p>ผู้แต่ง: ดองบรรณาธิการ สำนักพิมพ์: บริษัท ไอสแควร์ จำกัด คงเหลือ: 1</p> <p>ยืม</p>	<p>ผู้แต่ง: สกายบุ๊กส์ สำนักพิมพ์: สกายบุ๊กส์ คงเหลือ: 1</p> <p>ยืม</p>	<p>ผู้แต่ง: สุกฤกษ์ บุญทอง สำนักพิมพ์: สกายบุ๊กส์ คงเหลือ: 1</p> <p>ยืม</p>

คลิกปุ่มยืนยันเพื่อทำการยืนยันการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัว ระบบจะแจ้งการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัวสำเร็จ

ค้นหา EBOOK
หมวด EBOOK
ค้นหา วิดีโอ
หมวด วิดีโอ
รายการที่ยืม

Home »

ค้นหาหนังสือ ชื่อ : 1,000 ปัญหาน่าโดดถึบ เรียบร้อย

รายการที่กำลังแสดง 1 - 20 จากทั้งหมด 287

ค้นหา

เรียงลำดับตาม

วันที่ มากไปน้อย

ค้นหา

เลขที่	ชื่อ	ผู้แต่ง	หมวด	ยืม
1	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
2	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
3	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
4	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
5	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
6	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
7	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
8	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
9	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
10	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
11	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
12	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
13	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
14	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
15	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
16	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
17	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
18	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
19	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม
20	1000 ปัญหา..	นักเขียน	ปัญหา	ยืม

เรื่องการสร้าง eBook

หมวด: การเกษตรกรรม

ยอดคงเหลือ: 99998

ค้นหา

1,000 ปัญหา..

ผู้แต่ง: อักขระบันเทิง

หมวด: ความรู้ทั่วไป

ยอดคงเหลือ: 1

ยืม

100 วิทยาศาสตร์น่ารู้

ผู้แต่ง: ปลิวลม

หมวด: วิทยาศาสตร์-เทคโนโลยี

ยอดคงเหลือ: 2

ยืม

15 กฎทองแห่งการพัฒนาตนเอง

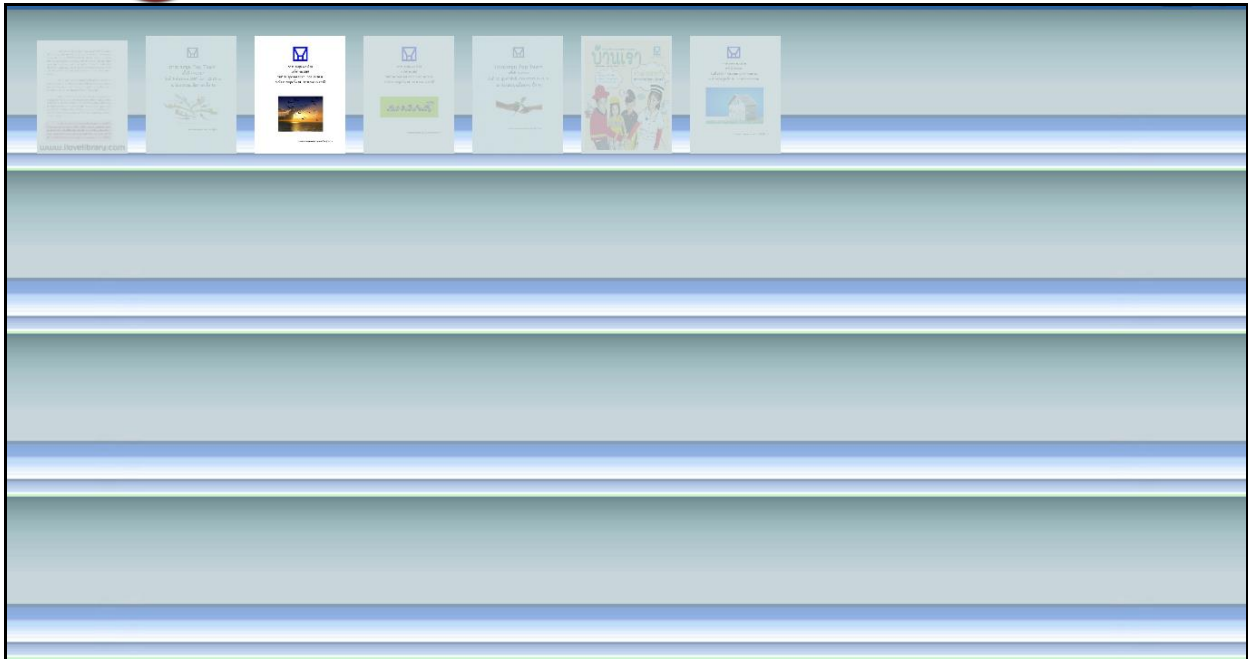
ผู้แต่ง: JOHN C. MAXWELL

หมวด: สุขภาพ-ความงาม

ยอดคงเหลือ: 1

ยืม

กดปุ่ม  เพื่อกลับเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัว

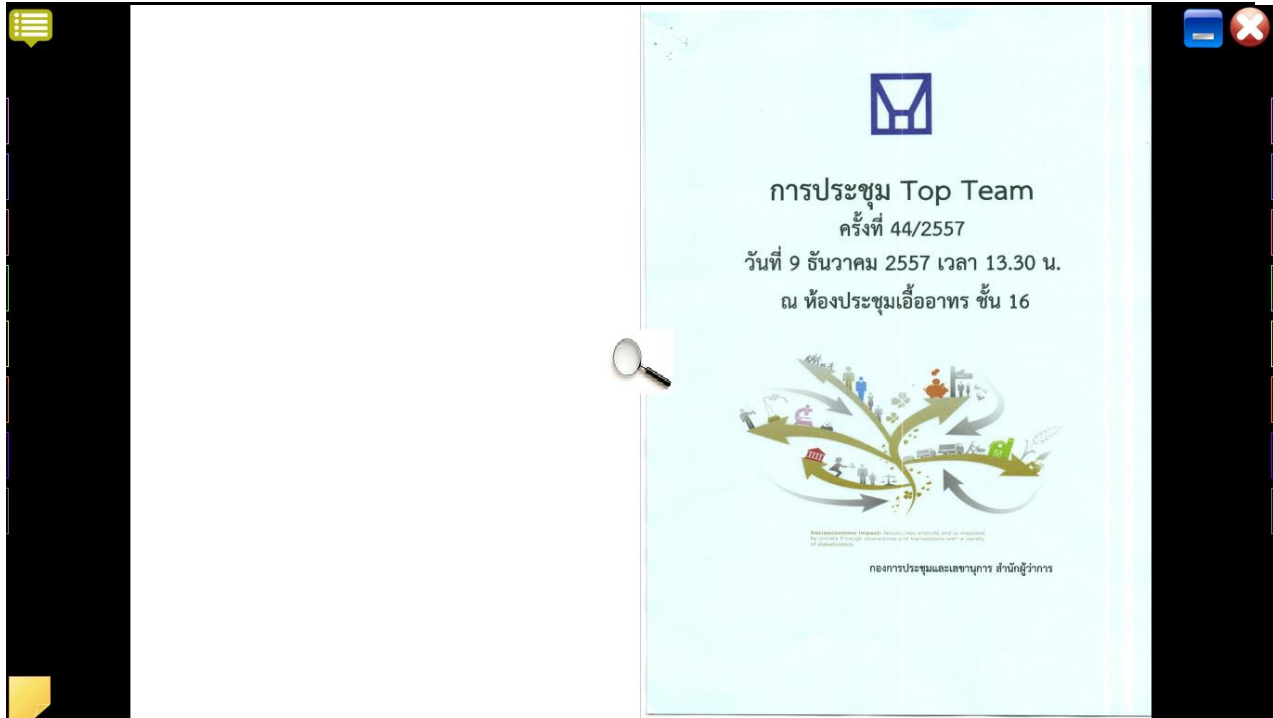


ขั้นตอนที่สาม การดาวน์โหลดหนังสือ



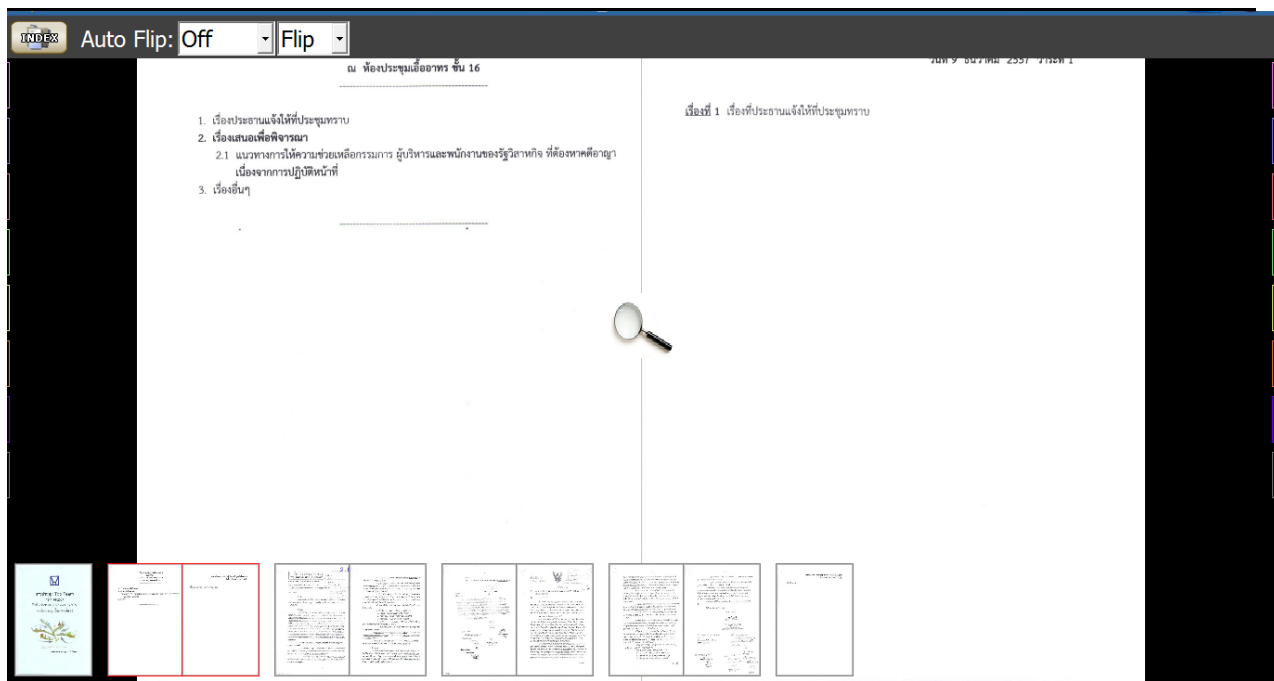
การเปิดอ่านหนังสือ

การอ่านหนังสือสามารถคลิกที่ปกหนังสือเพื่อทำการเปิดอ่านหนังสือได้



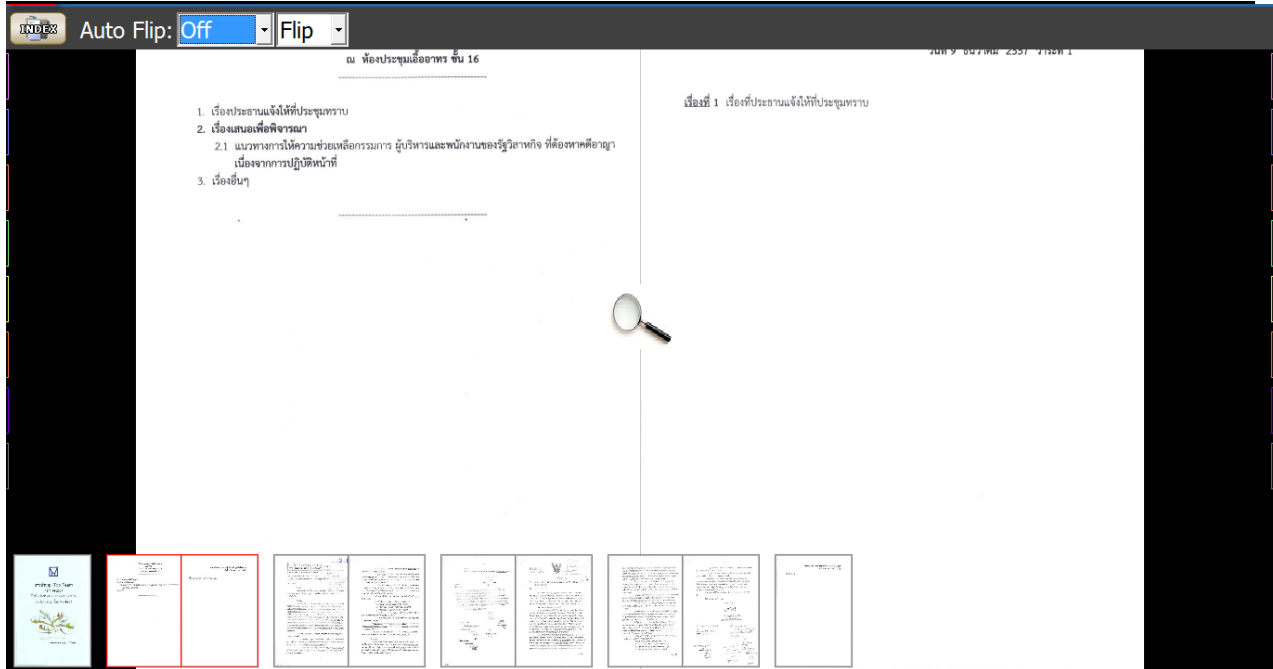
2.5 การพลิกหน้าหนังสือ

ทำได้โดยการคลิกซ้ายที่หน้าหนังสือจุดใดก็ได้ในด้านที่ต้องการคลิกเพื่อเปิด หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านขวามือ 1 ครั้ง หนังสือจะเปิดพลิกไปยังหน้าถัดไป (จากขวาไปซ้าย) หรือ หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านซ้ายมือ 1 ครั้ง จะเปิดหนังสือพลิกไปยังหน้าที่แล้ว (จากซ้ายไปขวา)

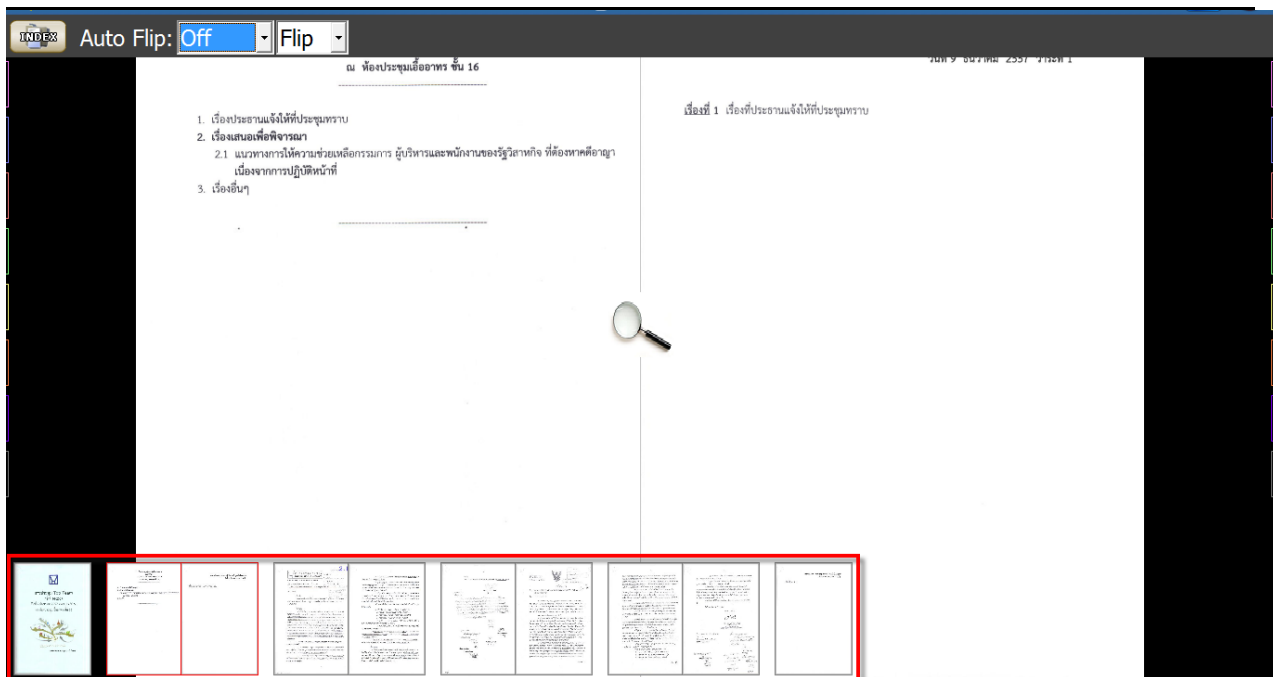


การพลิกหน้าโดยใช้หน้าด้านขวา และ ด้านซ้าย เมื่อต้องการเปิดหน้าถัดไปให้เลือกที่ **หน้าขวา** หนังสือจะเปิดไปยังหน้าถัดไป 1 หน้า และถ้าต้องการย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้าให้เลือกที่ **หน้าซ้าย** หนังสือจะพลิกไปยังหน้าก่อนหน้า 1 หน้า และถ้าต้องการเลื่อนไปยังหน้าสุดท้ายให้คลิกที่ปุ่ม **หน้าซ้าย ที่เป็นหน้าแรก** และถ้าต้องการเลื่อนหน้ากลับไปยังหน้าแรกให้คลิกที่ปุ่ม **หน้าซ้าย ที่เป็นหน้าแรก** การพลิกหน้า หนังสือจะเปิดไปยังหน้าหนังสือที่ต้องการ การพลิกหน้าหนังสือด้วยการเชื่อมโยง (Link) ทำได้โดยการเลือกหัวข้อที่ต้องการอ่านที่หน้าสารบัญ และคลิกในหัวข้อที่ต้องการอ่านซึ่งเมื่อเลื่อนเมาส์ไปที่ส่วนของหัวข้อที่ต้องการจะปรากฏเป็นแถบสีขึ้นหากมีการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ไปยังหน้าอื่นๆไว้ เมื่อคลิกหนึ่งครั้งหนังสือจะเปิดไปยังหน้าที่หัวข้อทำการเชื่อมโยงไว้ (ในกรณีนี้การเชื่อมโยงหน้าในสารบัญ ผู้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะเป็นผู้กำหนดหน้าหนังสือที่เชื่อมต่อด้วยตัวเอง โดยผ่านโปรแกรม Library Builder) ดังภาพ





การเรียกเมนูต่างๆของการอ่านหนังสือโดยการ Double Click ที่ปุ่ม

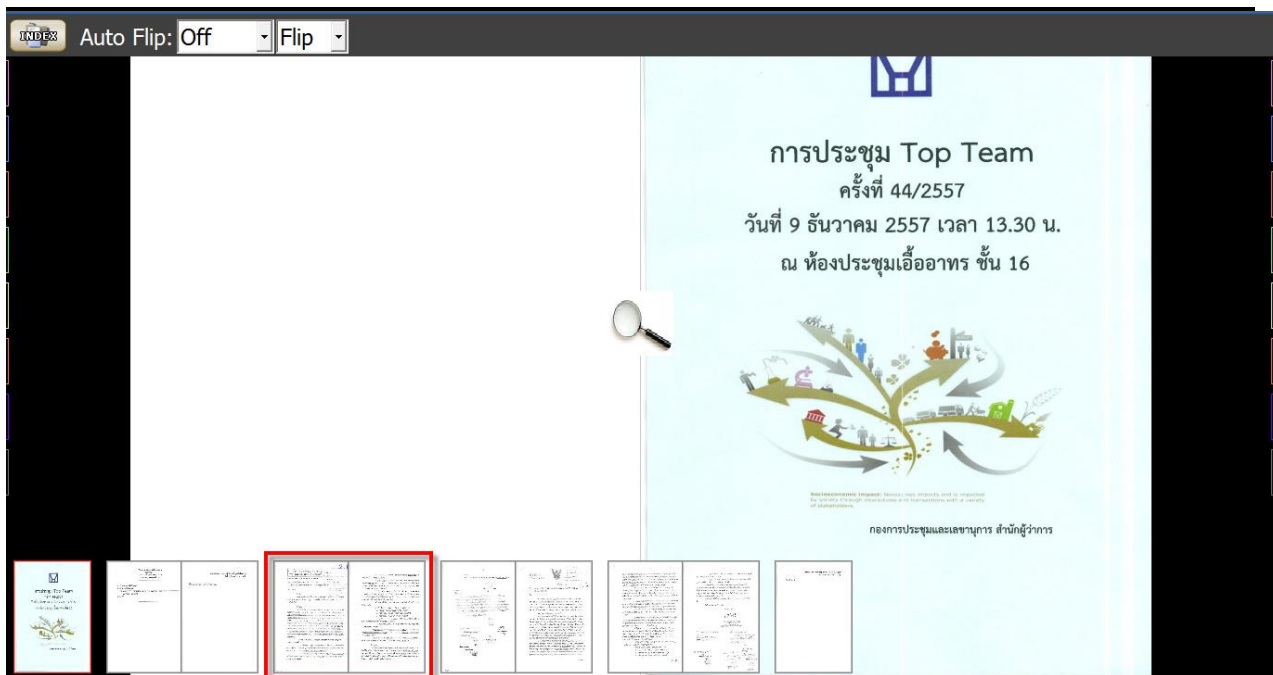


การ Scroll ปกเล็ก (Thumbnail) เพื่อเลือกเปิดข้ามหน้าต่างๆ ได้



ฟังก์ชันในการหนังสือ จะมีปุ่มต่างๆ ในการทำงาน ดังนี้

สัญลักษณ์	รายละเอียด
	ปุ่ม สารบัญ ฟังก์ชันกลับไปยังหน้าสารบัญของหนังสือ
	ปุ่ม Auto filp ฟังก์ชันการตั้งเวลาพลิกหน้าอัตโนมัติ
	ปุ่ม Flip ฟังก์ชันการเปิดหน้าที่ละหน้าหรือทีละหน้าคู่ (Slide)
	ปุ่ม ย้อนกลับ เพื่อกลับเข้าสู่ชั้นหนังสือ



ในกรณีที่ต้องการกลับไปยังหน้าสารบัญของหนังสือ ให้เลือกที่ปุ่ม



ที่อยู่ด้านบนซ้ายมือของหน้าต่าง

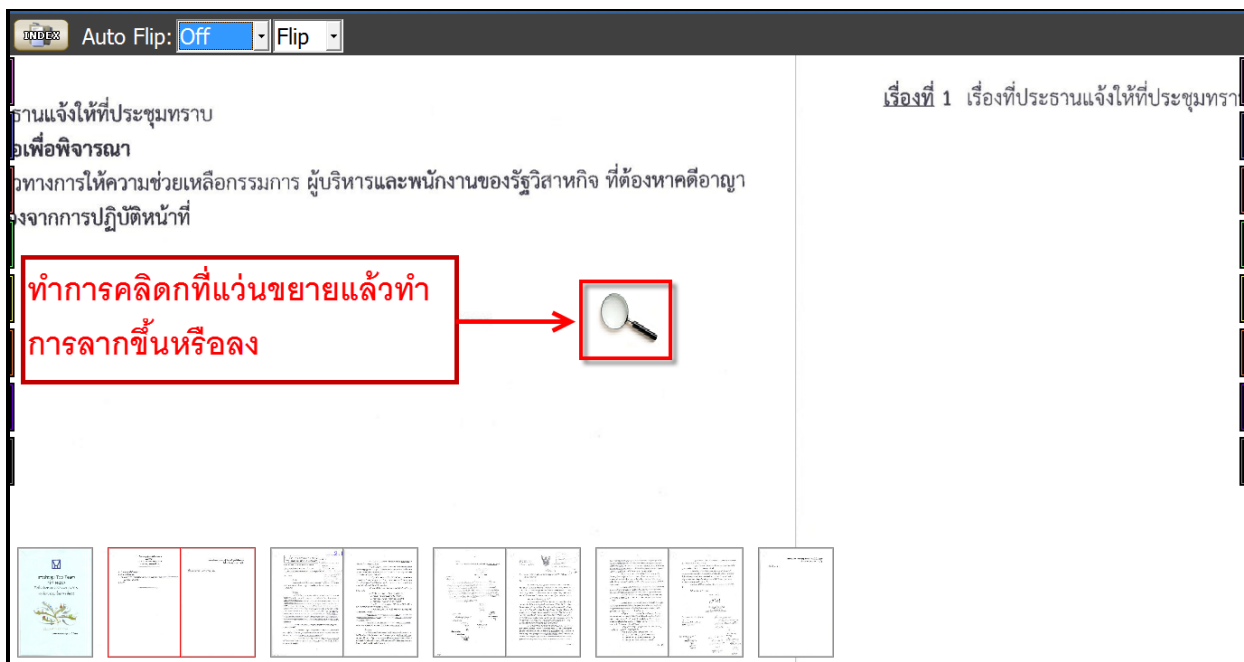
Library Viewer หนังสือจะเปิดกลับไปยังหน้าสารบัญ

2.6 การขยายหน้า (Zoom)

การขยายหน้าหนังสือ ใน OKMS Network Viewer เพื่อให้การอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีความชัดเจน และสะดวกสบายยิ่งขึ้นโดย

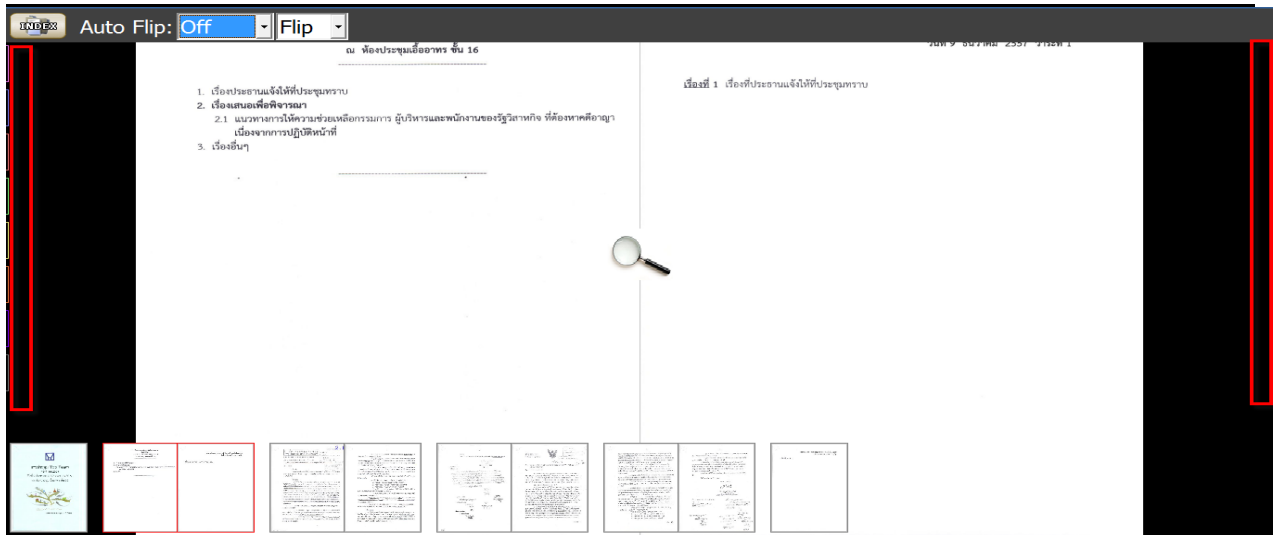


การขยายแบบแว่นขยาย สามารถทำได้โดยการปุ่ม แล้วดึงขึ้นไปด้านบน จะเป็นการขยายตัวหนังสือให้ใหญ่ขึ้น หรือ คลิกลากเมาส์ซ้ายค้างไว้แล้วดึงลง จะเป็นการย่อตัวอักษรให้เล็กลง



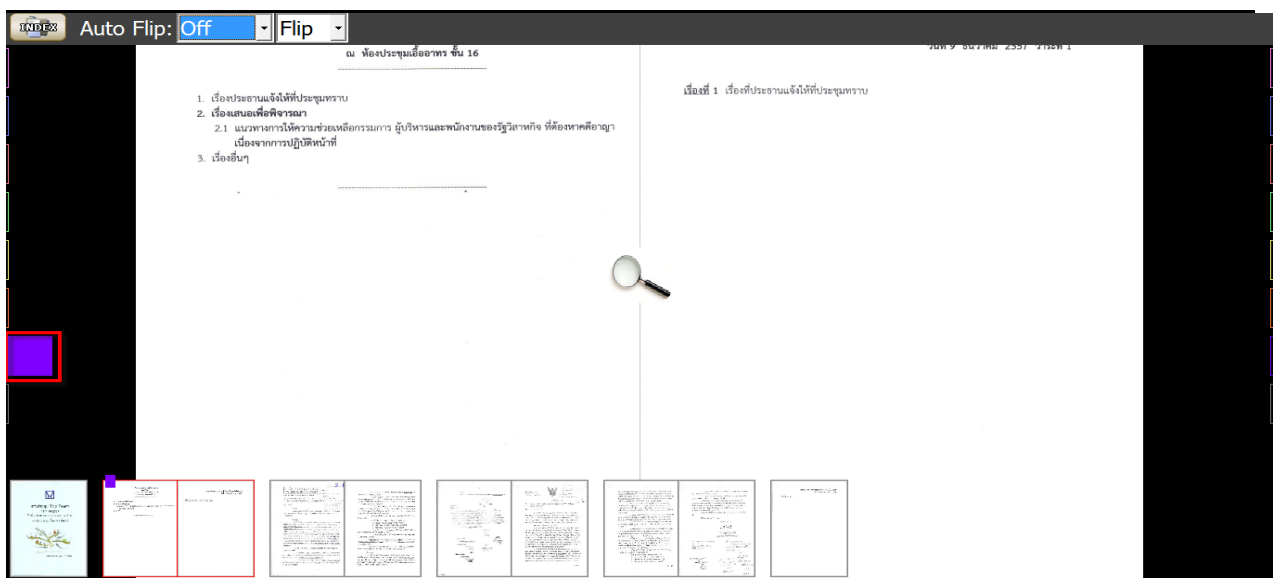
2.7 การคั่นหน้าหนังสือ (Bookmark)

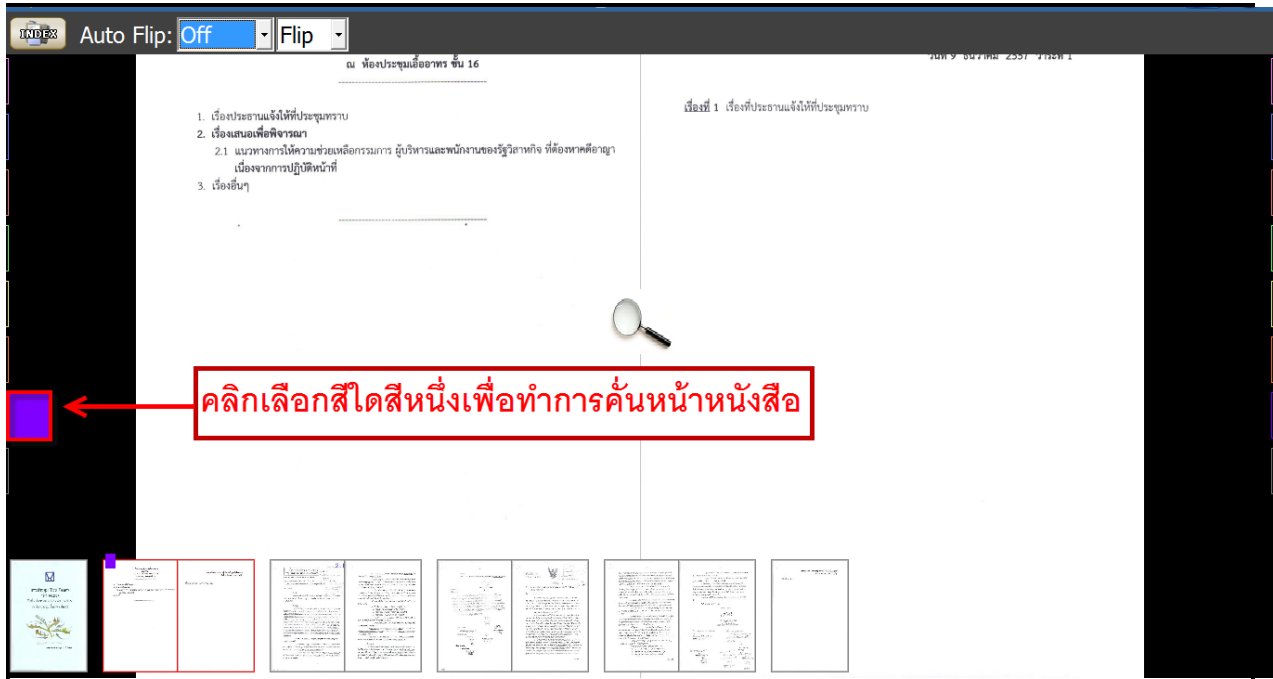
วิธีการคั่นหน้าหนังสือ เราสามารถทำการคั่นหนังสือเพื่อให้สามารถย้อนกลับมายังหน้าด้านซ้ายหรือหน้าด้านขวาที่ทำการคั่นไว้ได้ โดยใช้แถบสีด้านซ้ายและด้านขวาในการคั่นหน้าและย้อนกลับมายังหน้าที่ทำการคั่นไว้



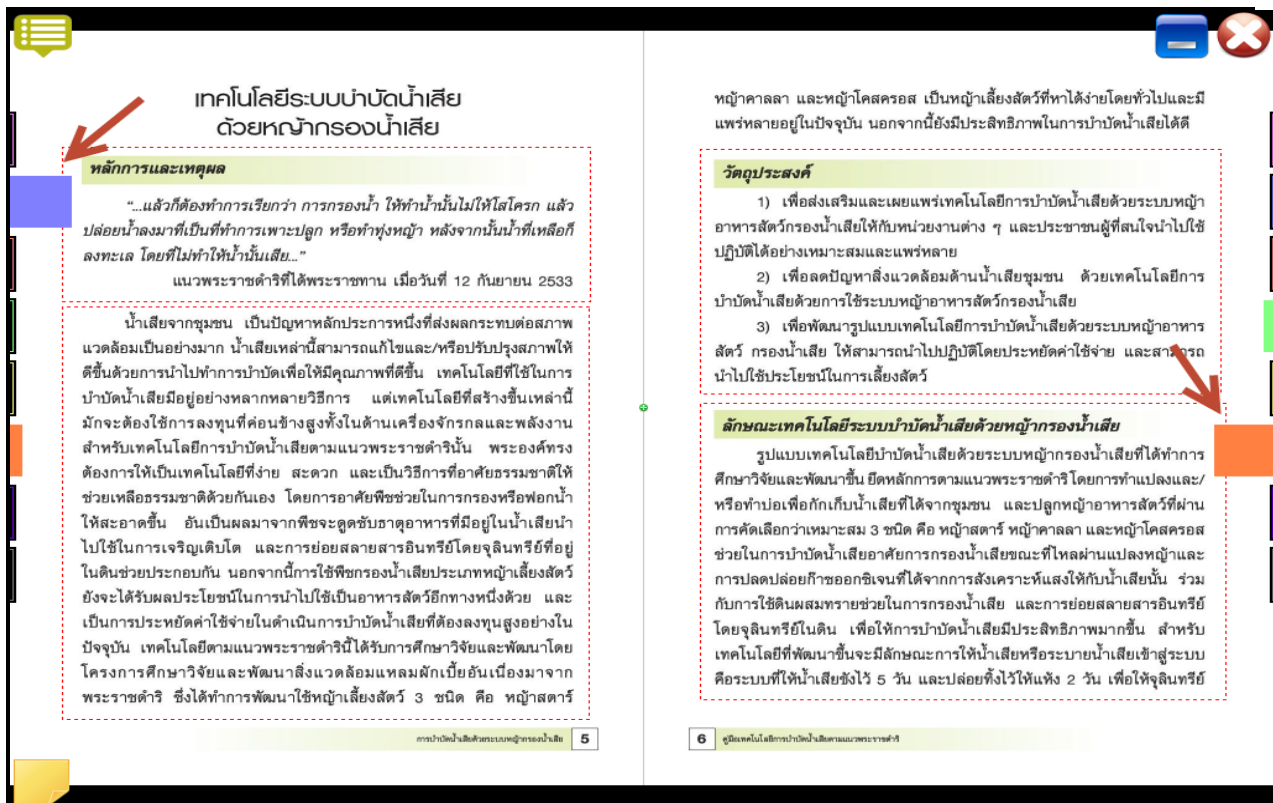
ขั้นตอนการคั่นหน้าหนังสือ

ให้ทำการคลิกที่แถบสีด้านซ้ายเมื่อต้องการคั่นหน้าด้านซ้าย หรือแถบสีด้านขวาเมื่อต้องการคั่นหน้าด้านขวาให้แถบเลื่อนออกมาเห็นชัดเจน โดยเมื่อพลิกหน้าอื่นๆเราสามารถกลับมายังหน้าที่ทำการคั่นเอาไว้ได้โดยการคลิกที่แถบเดิมที่ทำการคั่นเอาไว้

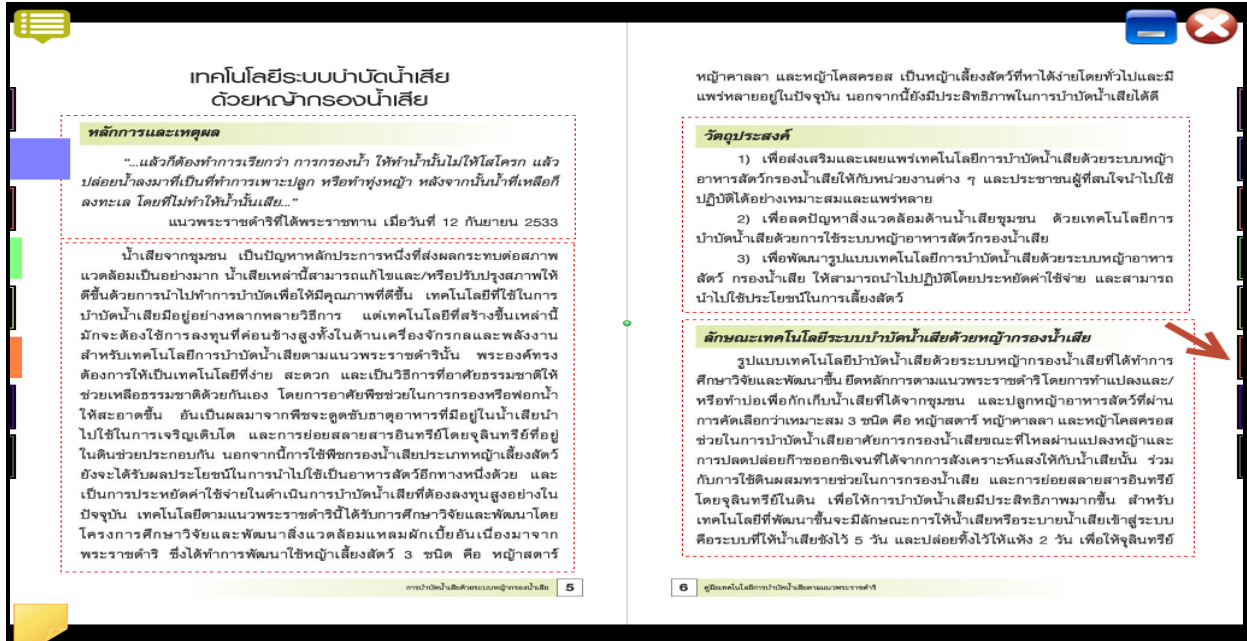





การค้นหนังสือ ให้กด Tab สี จะขยายขึ้น กรณีที่ไม่ต้องการค้นหนังสือ ให้กด Tab สี จะหดลง

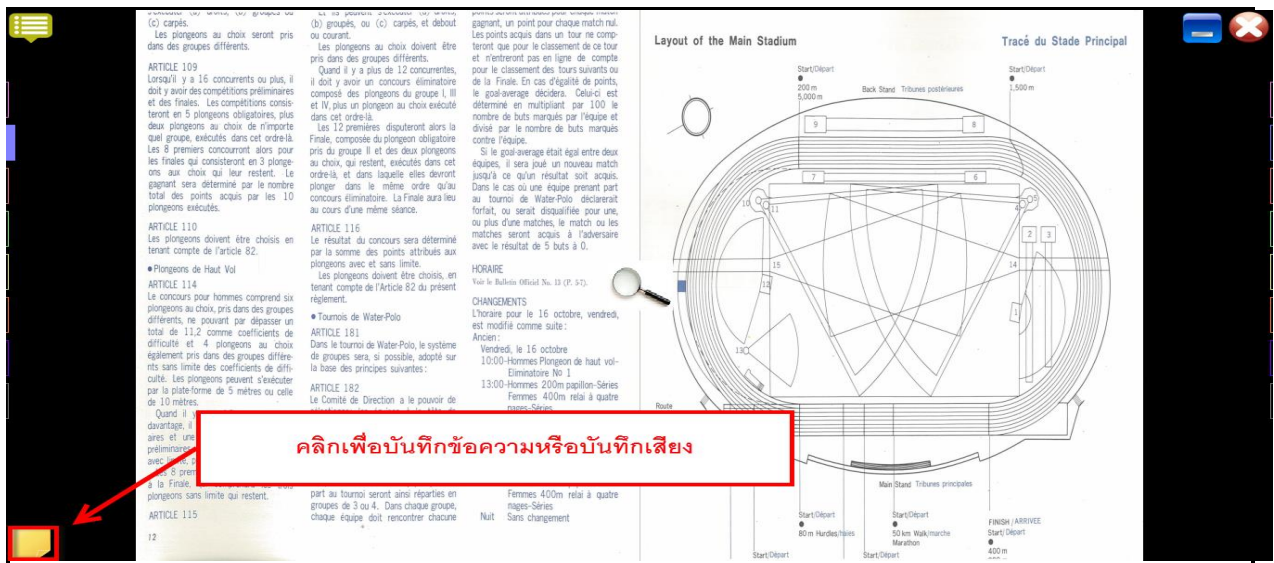


วิธีการลบการคั่นหน้าหนังสือการลบการคั่นหนังสือ โดยกลับไปยังหน้าที่ทำการคั่นหนังสือไว้แล้วทำการคลิกที่แถบสีให้แถบหายเข้าไปยังด้านใน

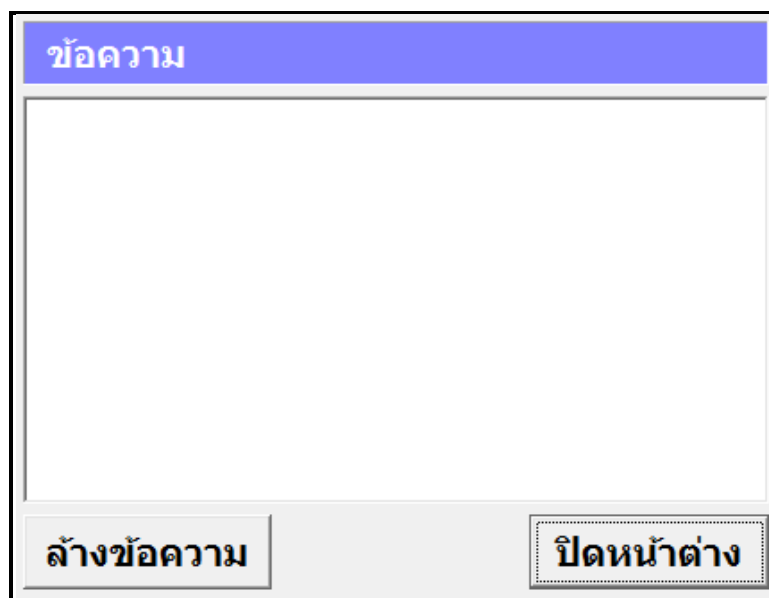
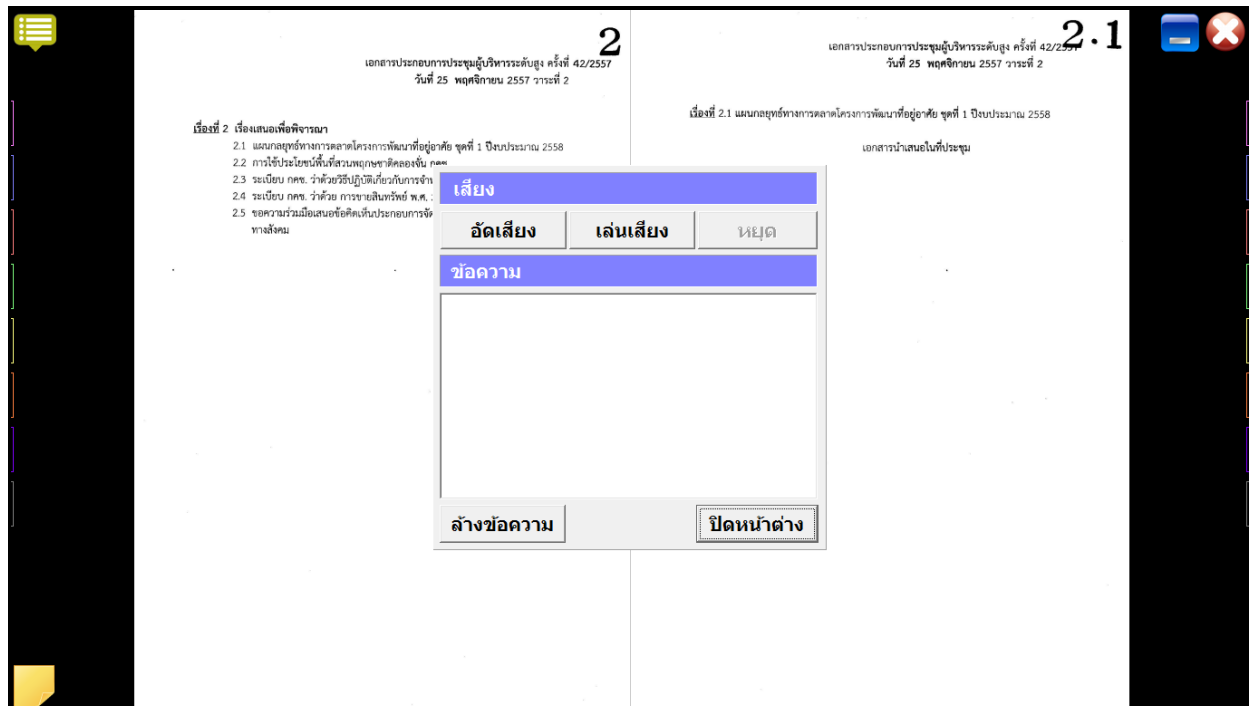


2.8 การเพิ่มข้อความในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Notepad)

ให้เลือกที่ปุ่ม  ดังรูปโดยในแต่ละหน้าผู้ใช้สามารถบันทึกข้อความสั้นได้ โดยการคลิกที่แถบสีทางด้านซ้ายสุดของหน้าที่กำลังเปิดอยู่ จะมีแถบหน้าต่างฟุ้งขึ้น เล็กๆ ปรากฏขึ้นมา หลังจากนั้นใส่ข้อความตามที่ต้องการที่จะอธิบายเพิ่มเติมซึ่งสามารถใส่ข้อความที่ต้องการได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ดังภาพ



จากนั้นสามารถบันทึกข้อความส่งลงไปได้ โดยเมื่อเสร็จแล้วสามารถกดปุ่ม Close เพื่อเป็นการเสร็จสิ้นการบันทึก



ข้อความที่ถูกเขียนเพิ่มจะถูกบันทึกเก็บไว้ในส่วนที่ได้ทำการวาง Notepad ไว้ สามารถเลื่อนและขยับตำแหน่งได้ตามที่ต้องการ และสามารถทำการเพิ่มและแก้ไขข้อมูลที่ใส่ไว้ได้ โดยการดับเบิ้ลคลิกสัญลักษณ์ กรณีที่

ต้องการกลับมาอ่านข้อความที่ได้บันทึกไว้ ให้เลือกดับเบิลคลิกที่ปุ่ม

ล้างข้อความ

หากต้องการลบ

ข้อความ ให้คลิกที่สัญลักษณ์

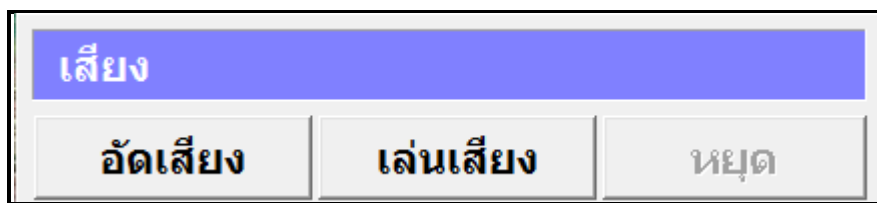
ล้างข้อความ

เป็นการลบข้อความออก

2.9 การบันทึกเสียงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Sound Record)

สามารถทำได้โดยการคลิกที่ปุ่ม

อัดเสียง



การบันทึกเสียง ให้เลือกที่ปุ่ม

อัดเสียง

เพื่อเริ่มการบันทึกเสียง เพื่อยืนยันการบันทึก

หลังจากที่บันทึกเสียงเรียบร้อยแล้ว ให้กดปุ่ม

หยุด


การเล่นไฟล์เสียง ให้ใช้เมาส์คลิกที่

เล่นเสียง

เพื่อเปิดเล่นเสียงที่บันทึกไว้

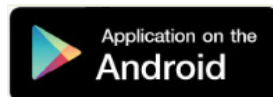
การเปิดไฟล์มัลติมีเดียเพลง ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ไฟล์มัลติมีเดียจะเล่นเองอัตโนมัติ เมื่อเราเปิดอ่านหนังสือหน้าที่มีการแทรกไฟล์มัลติมีเดียหรือเพลงไว้ หรือคลิกบริเวณปุ่มเล็กๆ ที่ถูกไฮท์ไลท์สีเขียวไว้บริเวณด้านบนซ้ายหรือขวาของที่ตั้งไฟล์มัลติมีเดีย (ฟังก์ชั่นนี้ขึ้นอยู่กับผู้จัดทำหนังสือว่าจะใส่มัลติมีเดีย เพลง หรือไม่)



ในกรณีที่เราต้องการหยุดการเล่นไฟล์มัลติมีเดียชั่วคราวให้เลือกที่ปุ่ม  หยุดชั่วคราว(PAUSE) และถ้าต้องการปิดไฟล์มัลติมีเดีย ที่เปิดอยู่นั้นให้เลือกที่ปุ่มหยุด หรือเปิดหน้าต่างต่อไป

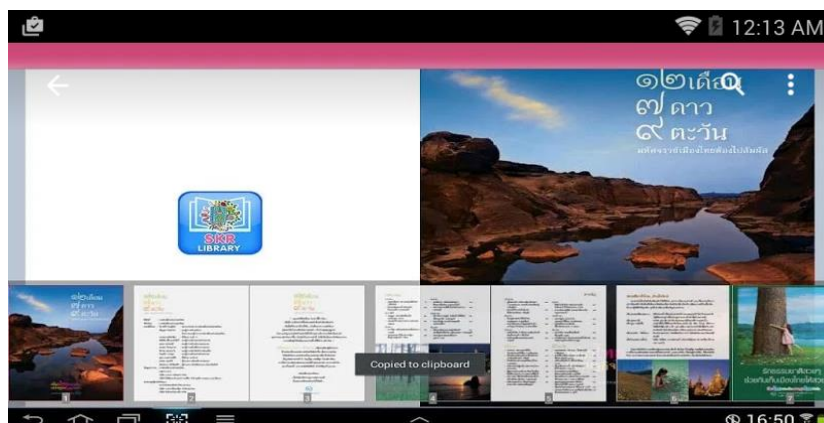
3. การอ่านหนังสือบน App ระบบปฏิบัติการ Android

ขั้นตอนการใช้งาน Android



ผู้ใช้ทำการ Download โปรแกรมแล้วติดตั้งเพื่อใช้งานจาก Play store ยกตัวอย่างทำการโหลด App ของโรงเรียนกุหลาบวิทยาลัย รังสิต โดยทำการใส่คำค้นว่า skr ebook จากนั้น Install โปรแกรม

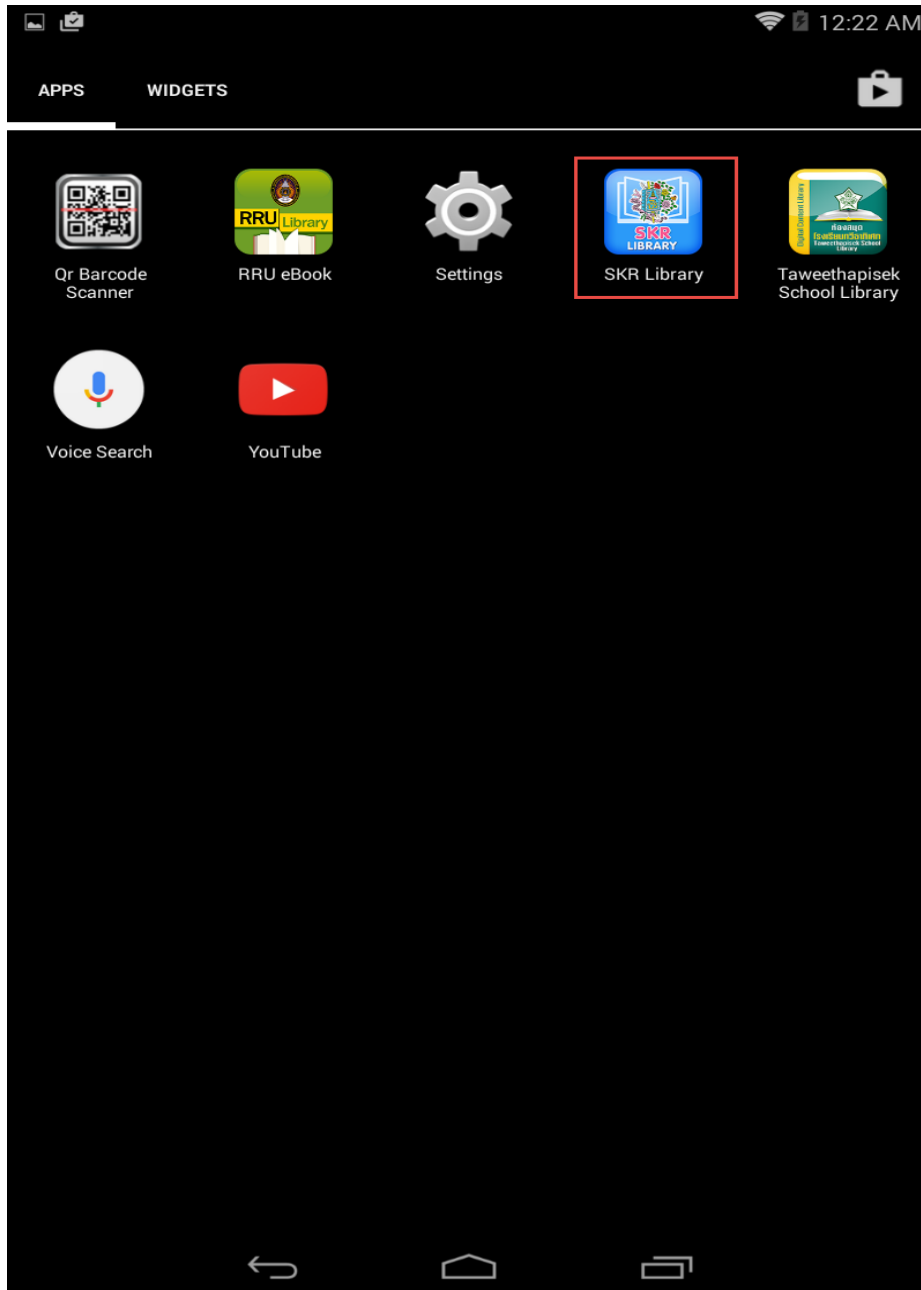
เลือก Accept & download



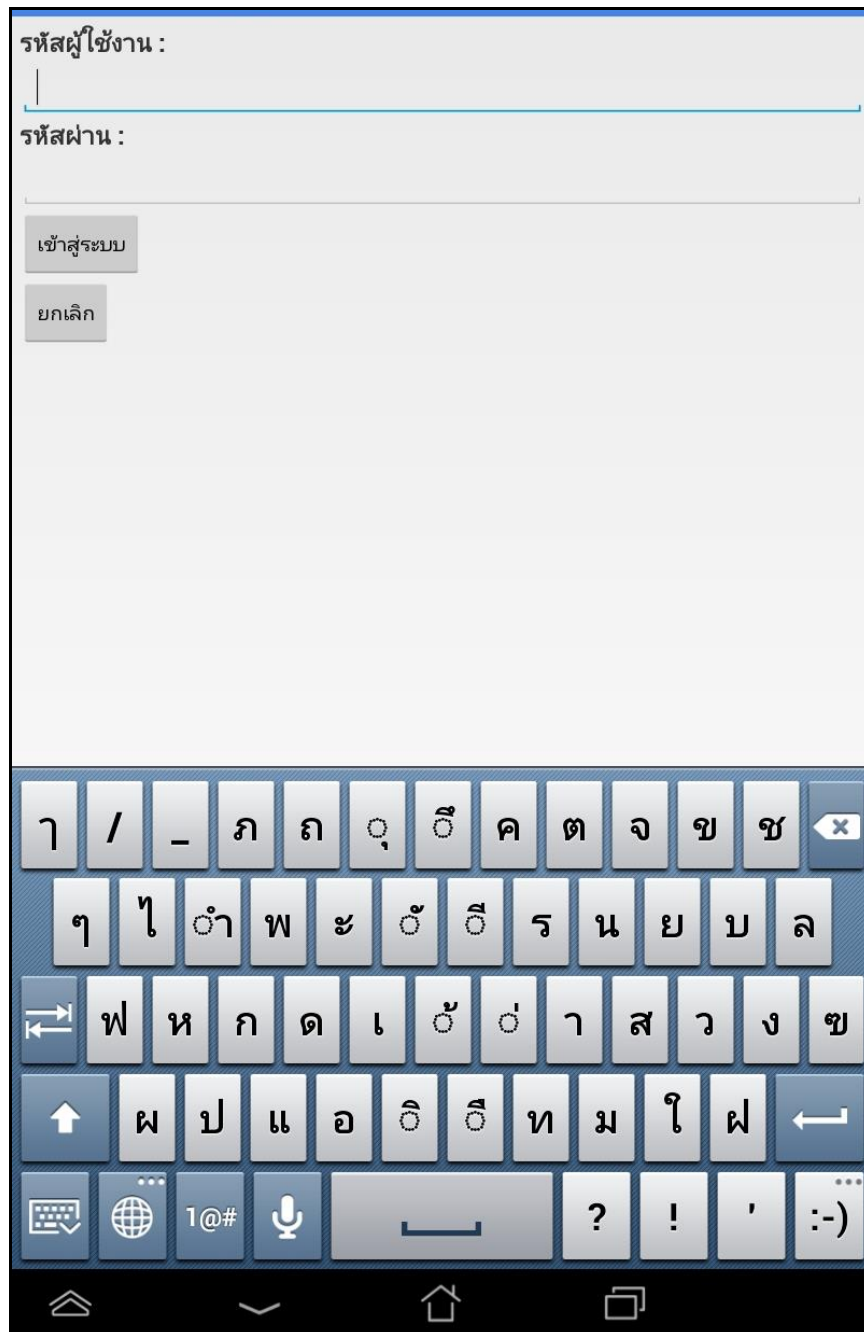
SKR, SKR eBook, SKR elibrary, ebook.

[READ MORE](#)

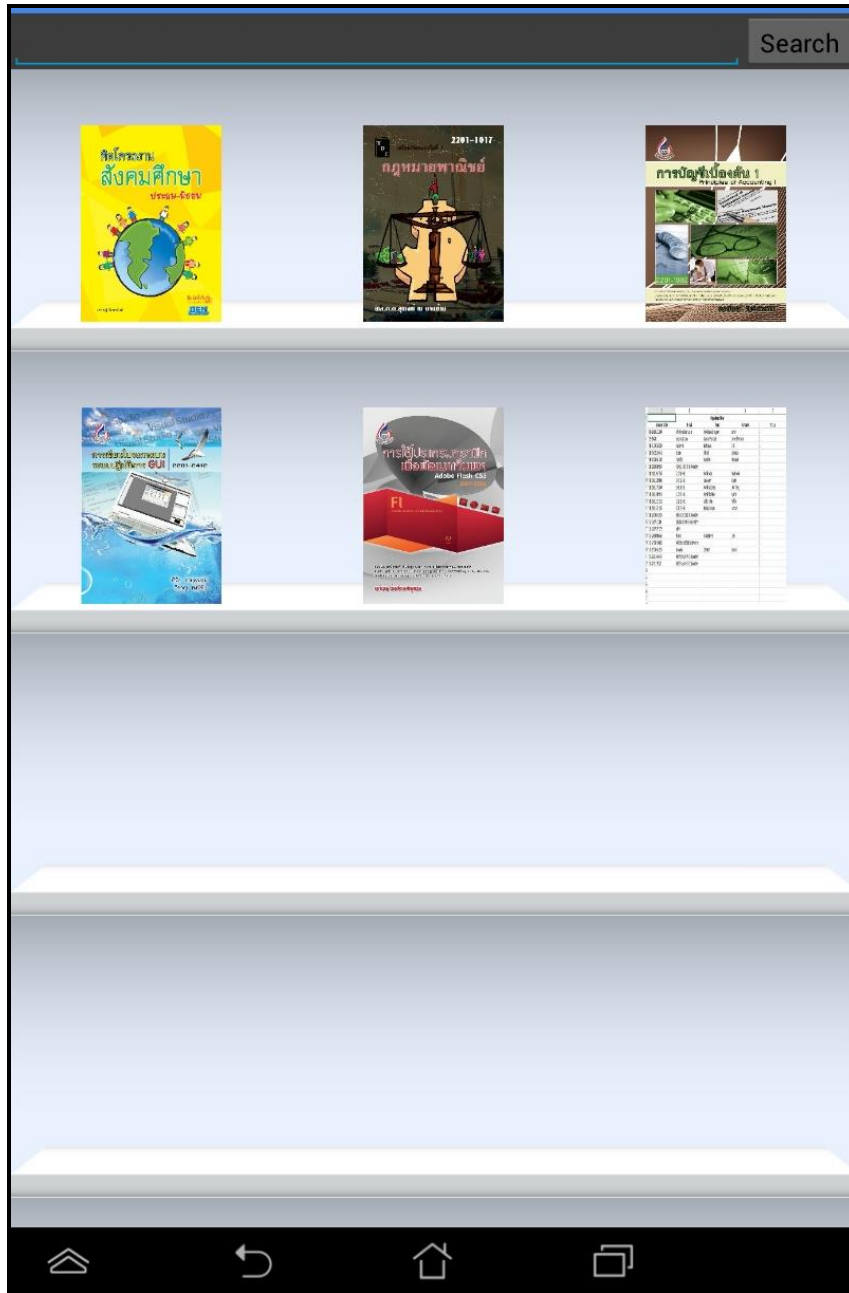
โปรแกรมจะแสดงที่หน้าจอ



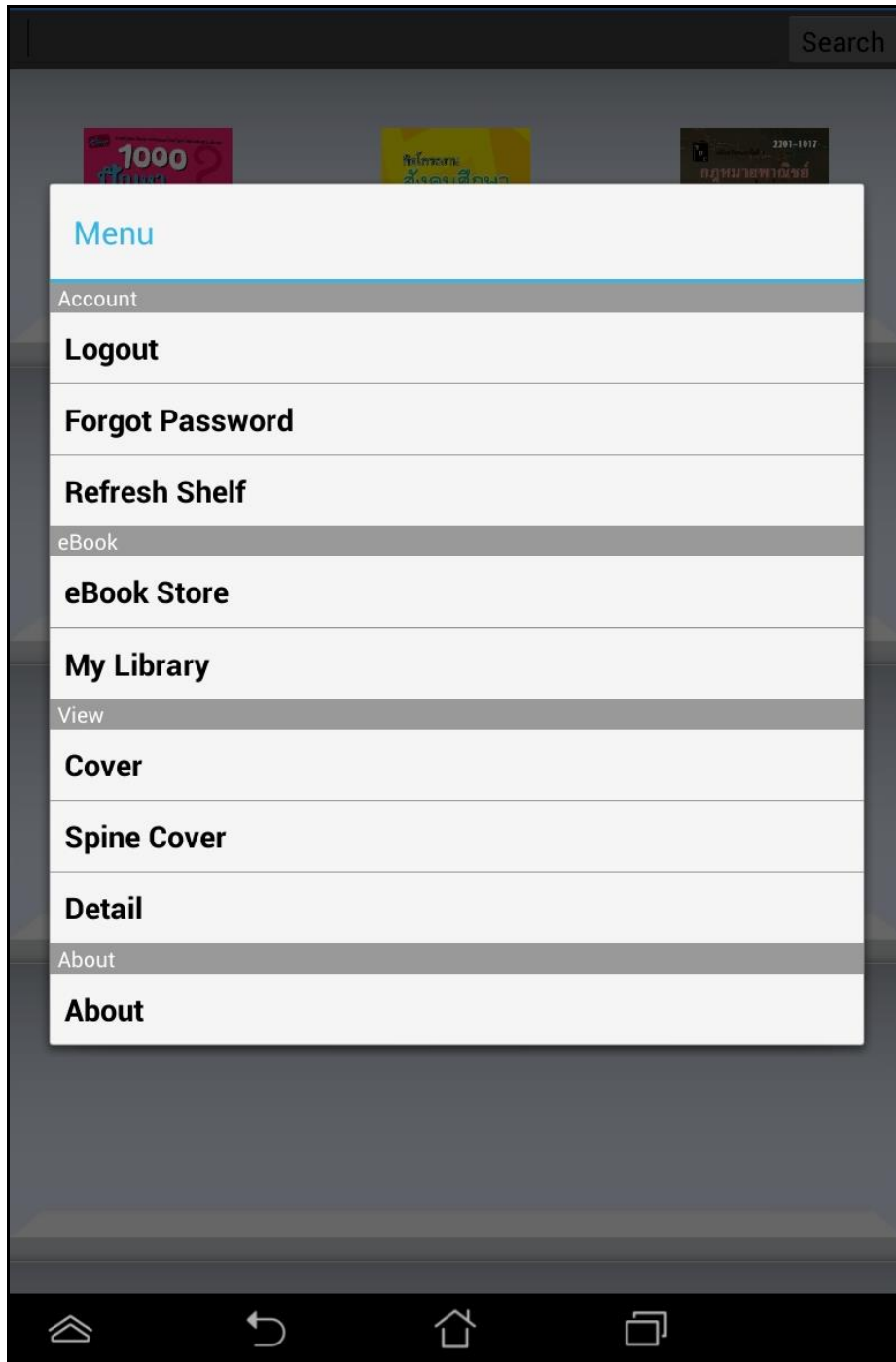
คลิกที่ icon เพื่อเปิดโปรแกรม จากนั้นในหน้า Login ให้ทำการใส่ รหัสผู้ใช้งาน และ รหัสผ่าน ในการเปิด App ครั้งแรกเท่านั้น แล้วคลิกที่ **เข้าสู่ระบบ**



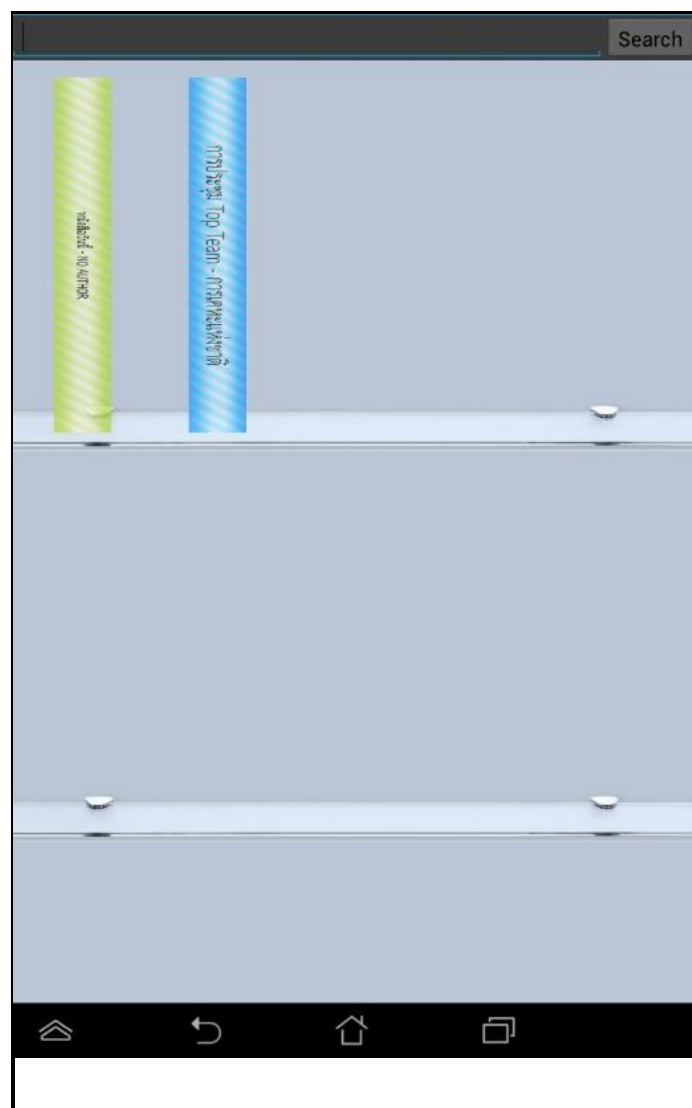
การเข้าใช้งานหรือการ Download หนังสือมาอ่าน




โดยเมนู  แสดงรายการเมนูการทำงานโปรแกรมดังกล่าว



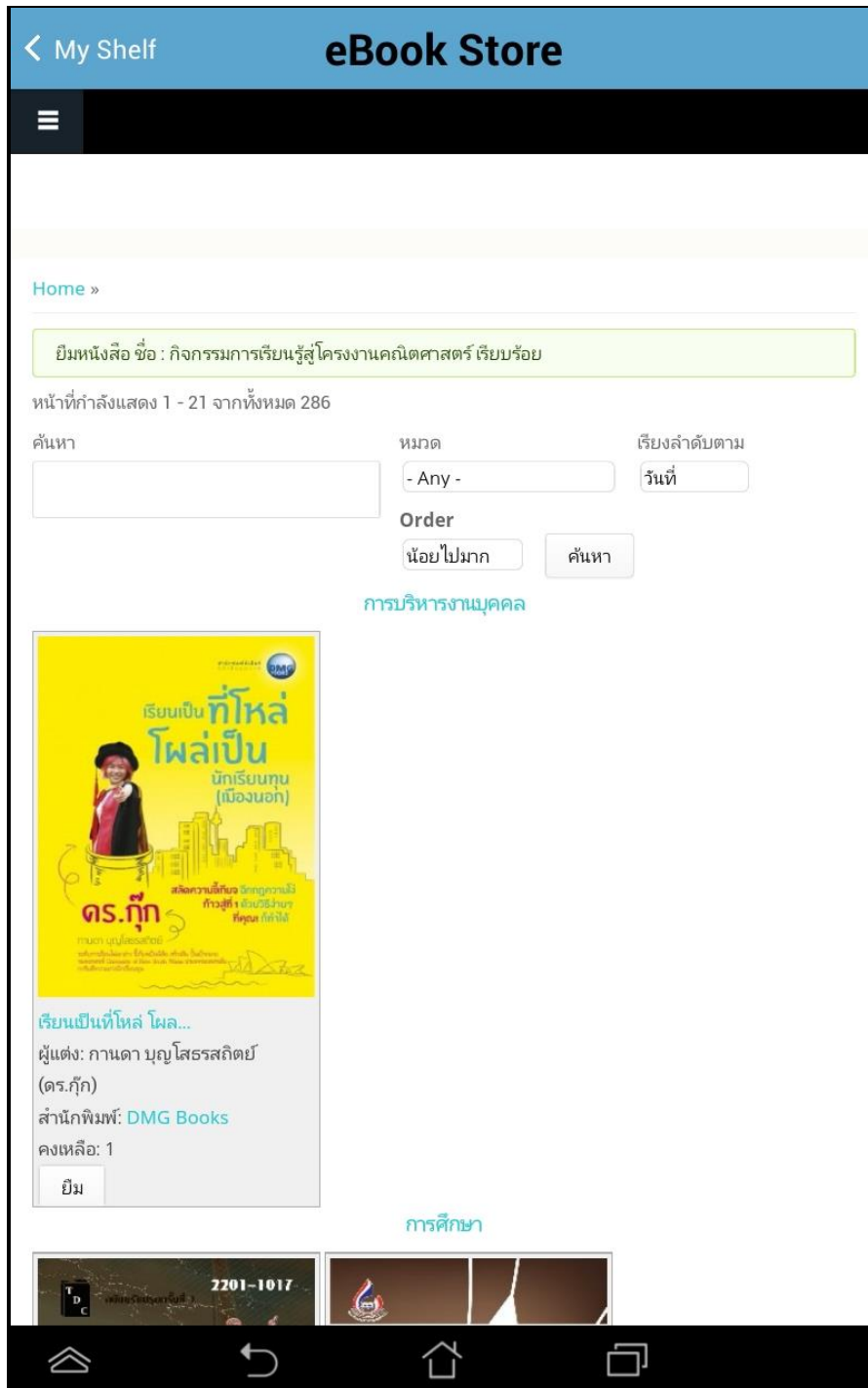
โดยผู้ใช้สามารถเลือกการแสดงผลของชั้นหนังสือในลักษณะ ปกหนังสือ, สันหนังสือและ รายการหนังสือ ได้โดยกดที่เมนู ดังภาพเพื่อแสดงผลของหนังสือในรูปแบบต่างๆ



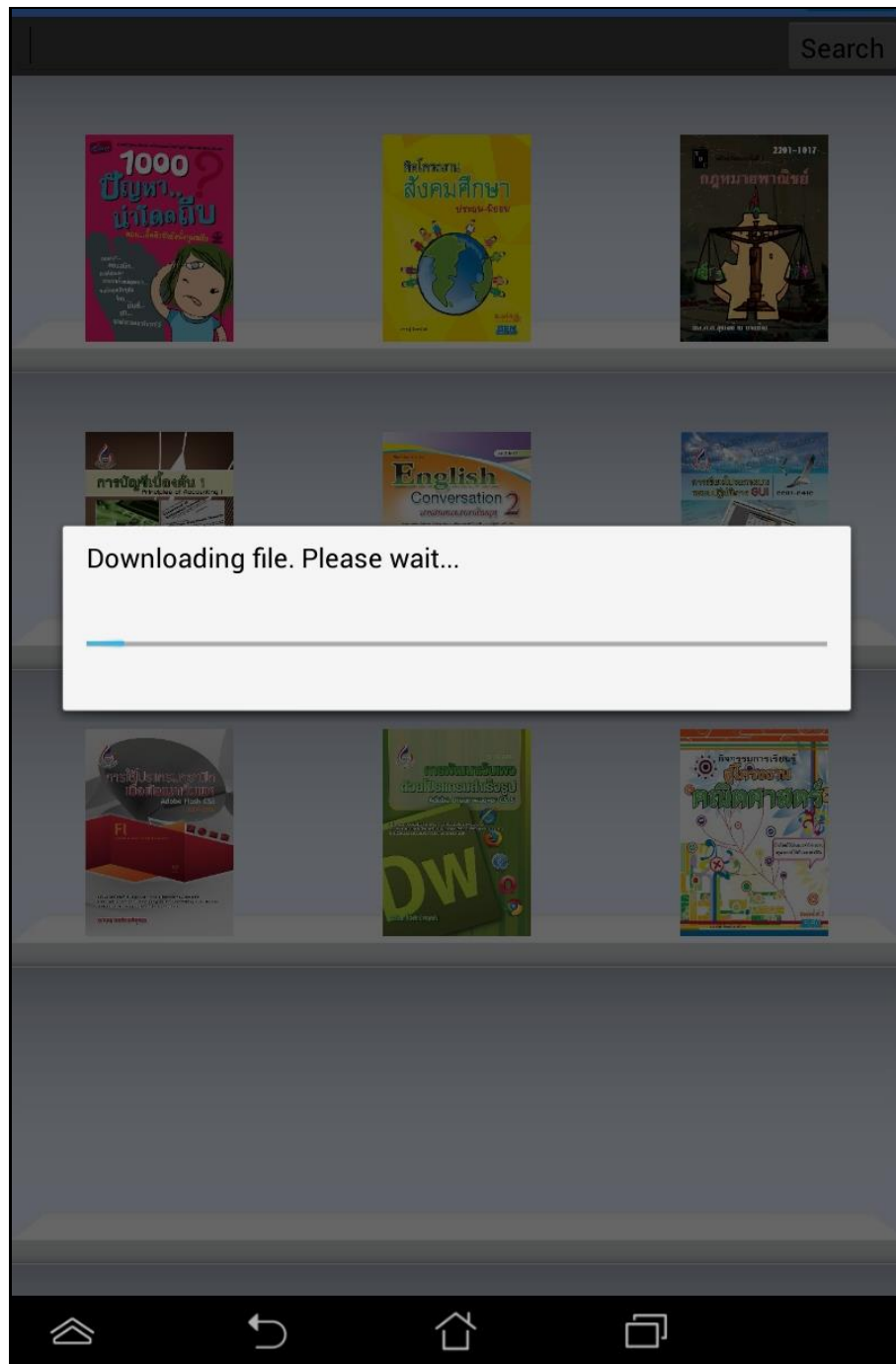
โดยผู้ใช้งานสามารถคลิกที่รูป  และเลือกที่ eBook Store เพื่อเลือกหนังสือหรือ eBook ที่จะอ่าน



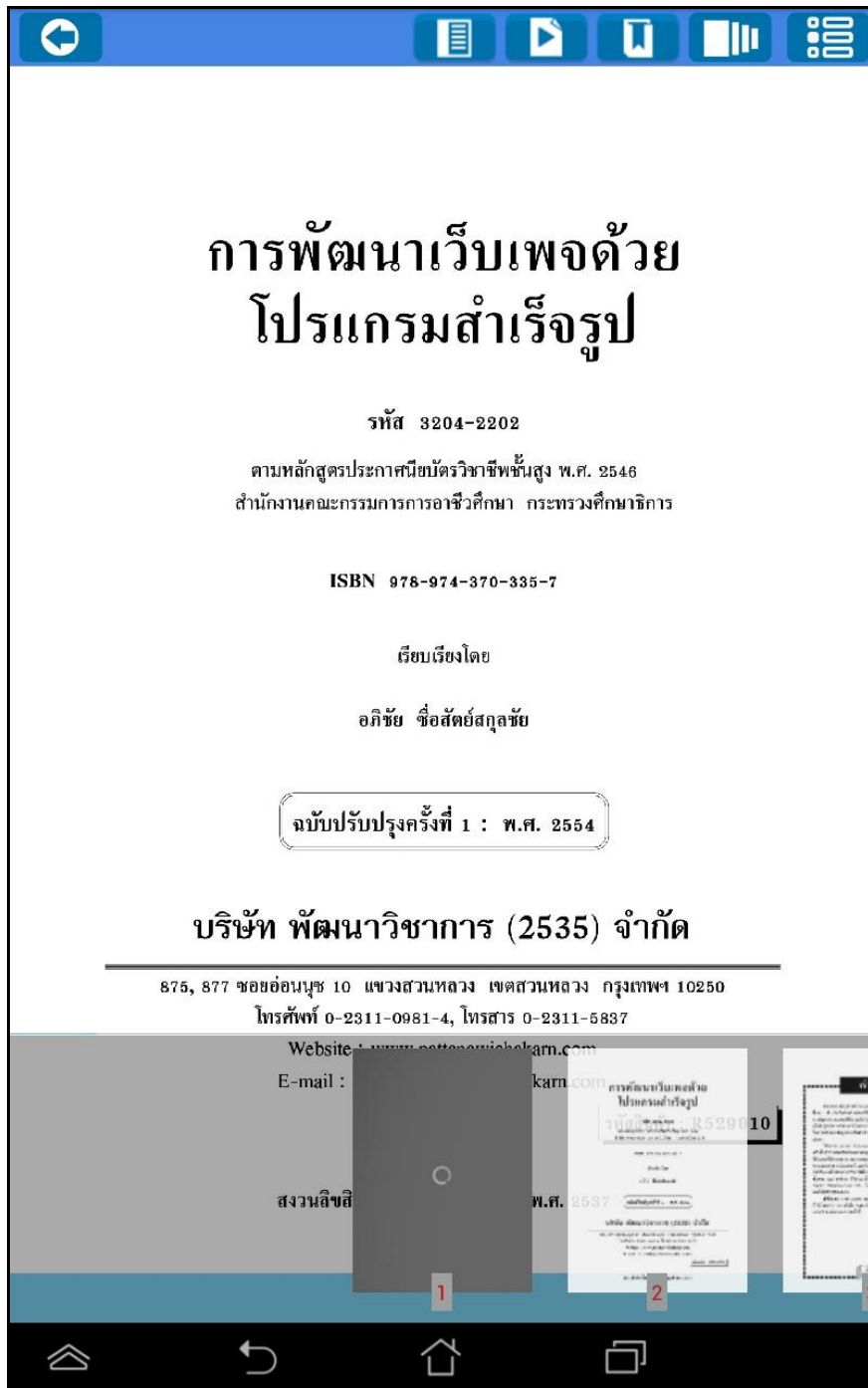
โดยผู้ใช้สามารถเลือกรายการหนังสือตามหมวดหรือสามารถค้นหาหนังสือตามชื่อของหนังสือได้ จากนั้นให้กดปุ่ม ยืม เพื่อทำการยืม



จากนั้นผู้ใช้ทำการคลิก Back แล้วย้อนกลับไปหน้าจอแรกและทำการคลิกที่ ปกหนังสือ ระบบจะทำการ Download โดยแสดงผลการ Download เป็นจำนวนข้อมูลใน tab รองจนครบและสามารถเปิดอ่านหนังสือได้




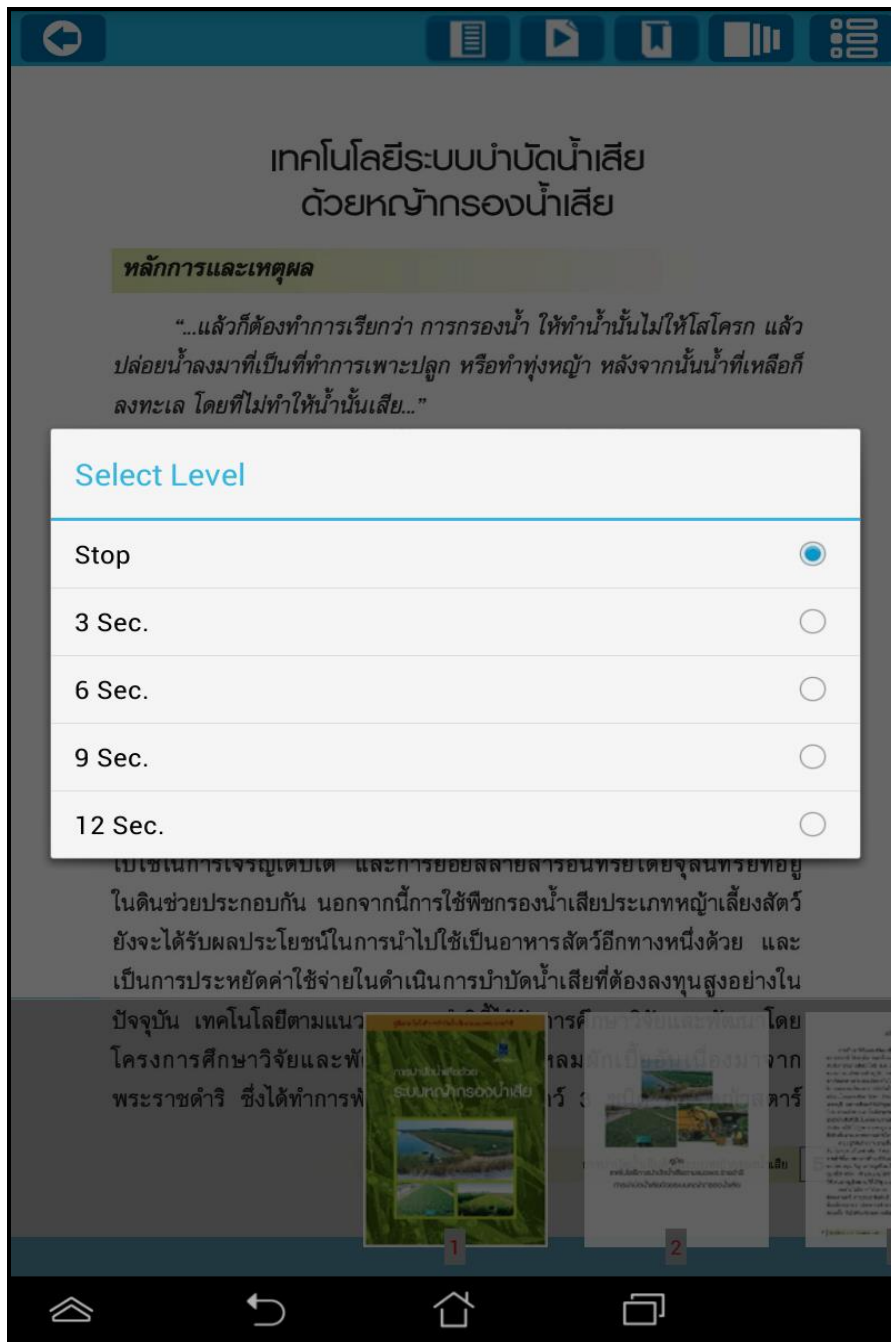
จากนั้นรอนระบบทำการโหลดหนังสือเสร็จเรียบร้อย ตัวเนื้อหาของหนังสือจะเปิดขึ้นมาโดยอัตโนมัติ



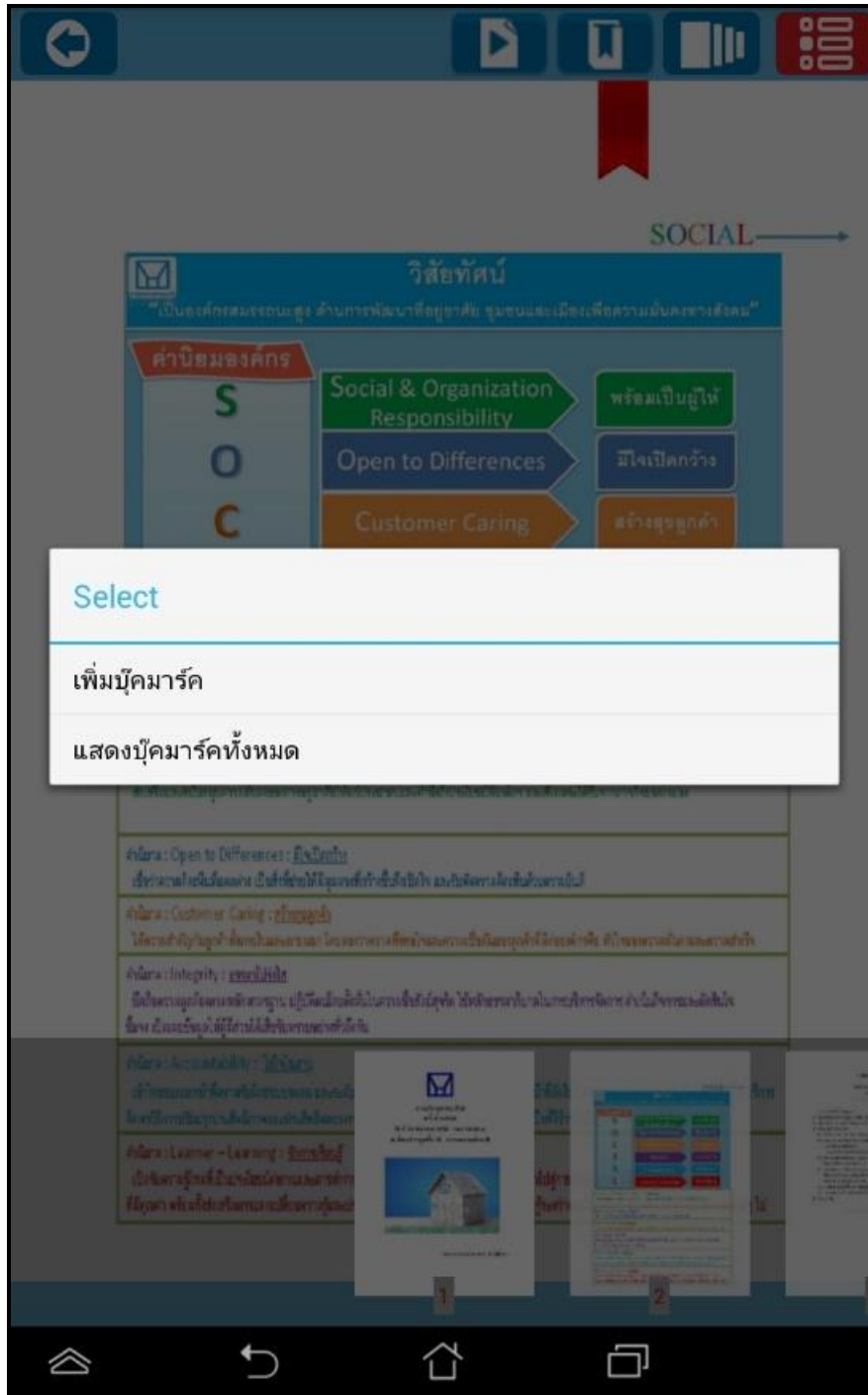
สามารถคลิกที่  เพื่อ แสดงเมนูการใช้งาน



การตั้งเวลาในการเปิดหน้าหนังสืออัตโนมัติ ให้ทำการคลิกที่ปุ่ม 



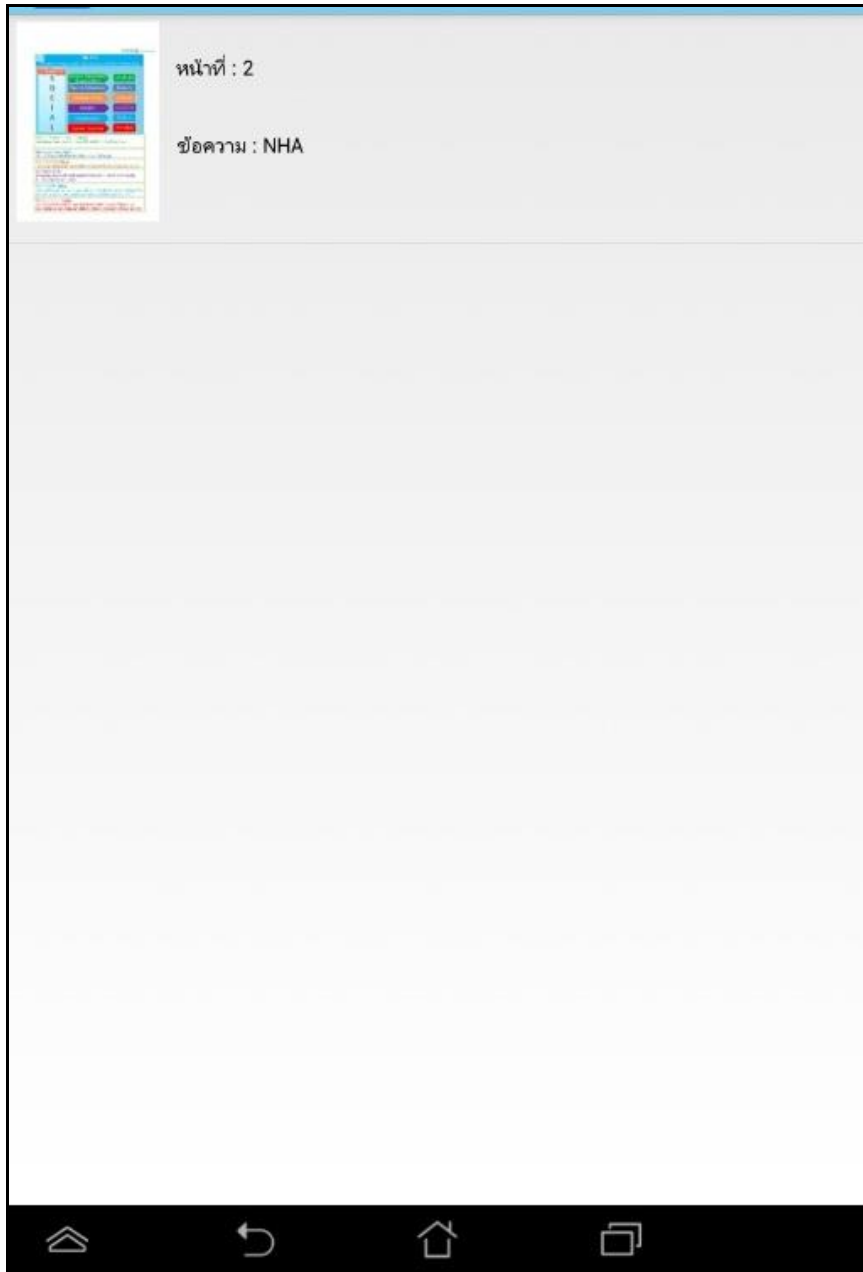
การคั่นหน้าหนังสือ ทำการคลิกที่ปุ่ม  เพื่อทำการคั่นหน้าหนังสือ



ระบบจะแสดงการหน้าที่ได้ทำการค้นไว้



โดยวิธีการดูบุ๊กมาร์คผู้ใช้สามารถคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นทำการคลิกที่ **แสดงบุ๊กมาร์คทั้งหมด** จะแสดงรายการบุ๊กมาร์คที่ทำการบุ๊กมาร์คไว้ดังภาพ โดยผู้ใช้สามารถคลิกเพื่อไปยังหน้าที่ทำการบุ๊กมาร์คไว้



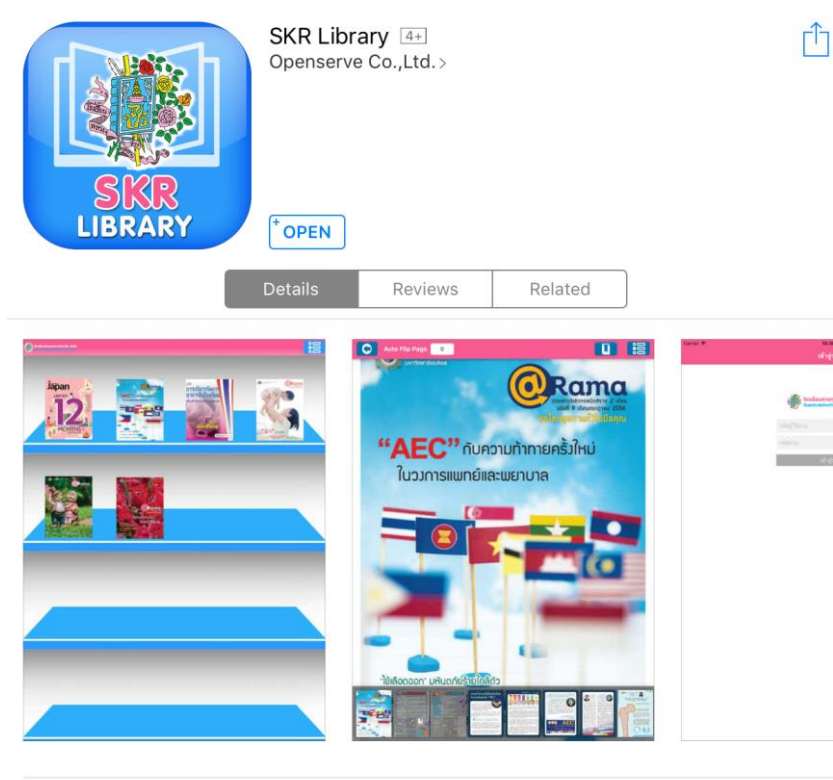
4. การอ่านหนังสือบน App ระบบปฏิบัติการ iOS

ขั้นตอนการใช้งาน iPad หรือ iPhone

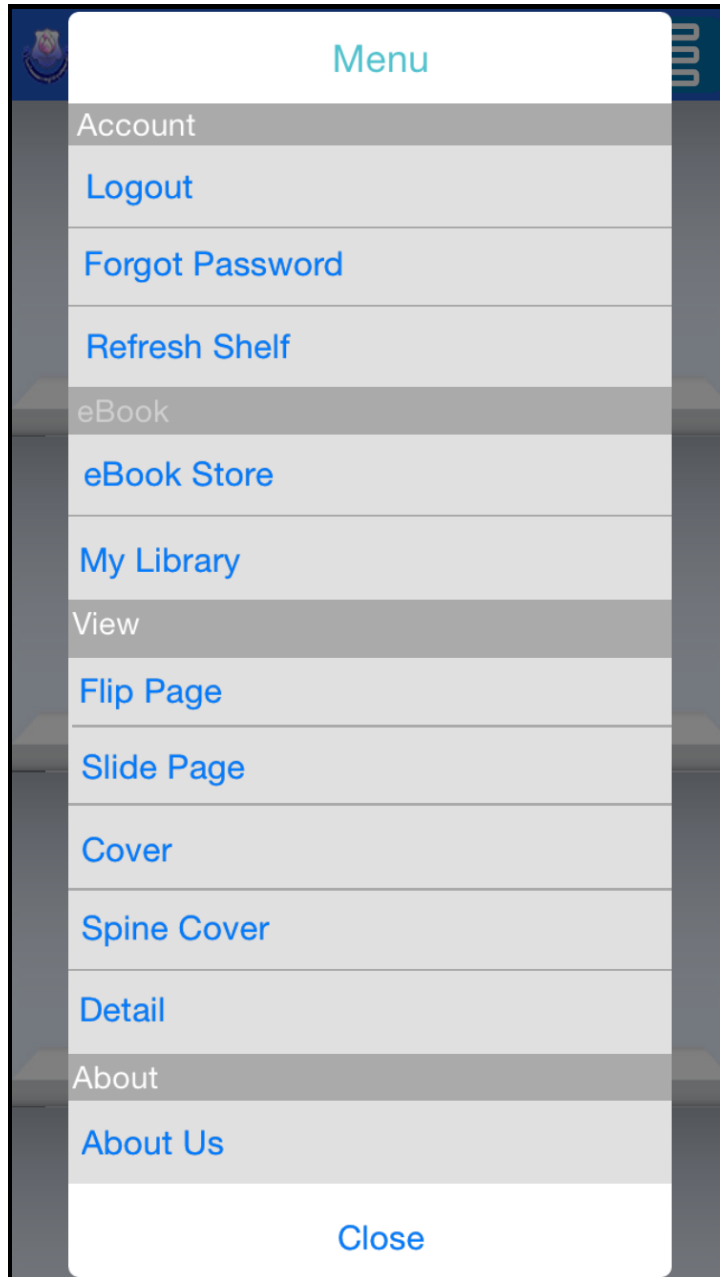
Download โปรแกรมแล้วติดตั้งเพื่อใช้งานจาก App Store



โดยสามารถดาวน์โหลดได้จาก App Store จากนั้นทำการ Install โปรแกรม ยกตัวอย่างเช่นใส่คำค้น skr ebook เพื่อค้นหาและติดตั้ง app ของโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย รังสิต เมื่อติดตั้งเสร็จแล้ว Icon แสดงอยู่ที่หน้าจอของ iPad หรือ iPhone จากนั้นคลิกที่ icon เปิดโปรแกรม จากนั้นในหน้า Login ให้ทำการใส่ รหัสผู้ใช้งาน และ รหัสผ่าน ในการเปิด App ครั้งแรกเท่านั้น แล้วคลิกที่ **เข้าสู่ระบบ** ระบบ รหัสผู้ใช้งาน และ รหัสผ่าน ในการเปิด App ครั้งแรกและเลือกเข้าสู่ระบบ



คลิกเลือกรูป  เพื่อเข้าใช้งานเมนู



คลิกที่ eBook Store เพื่อเข้าไปยังห้องสมุดเพื่อทำการยืมหนังสือ



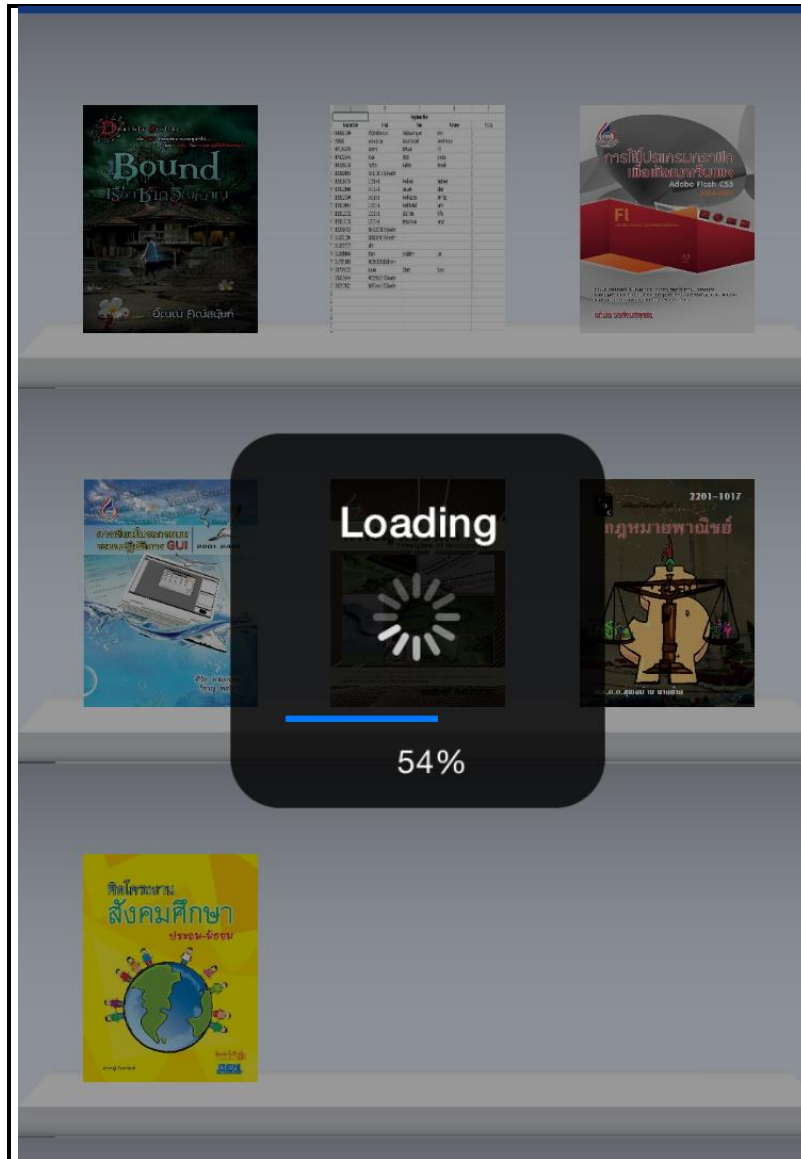
จากนั้นทำการกดที่ปุ่ม ยืม เพื่อยืมหนังสือเข้าสู่ชั้นวางหนังสือดดยระบบจะทำการแจ้งผลการยืมหนังสือเมื่อทำการยืมหนังสือเรียบร้อยแล้ว



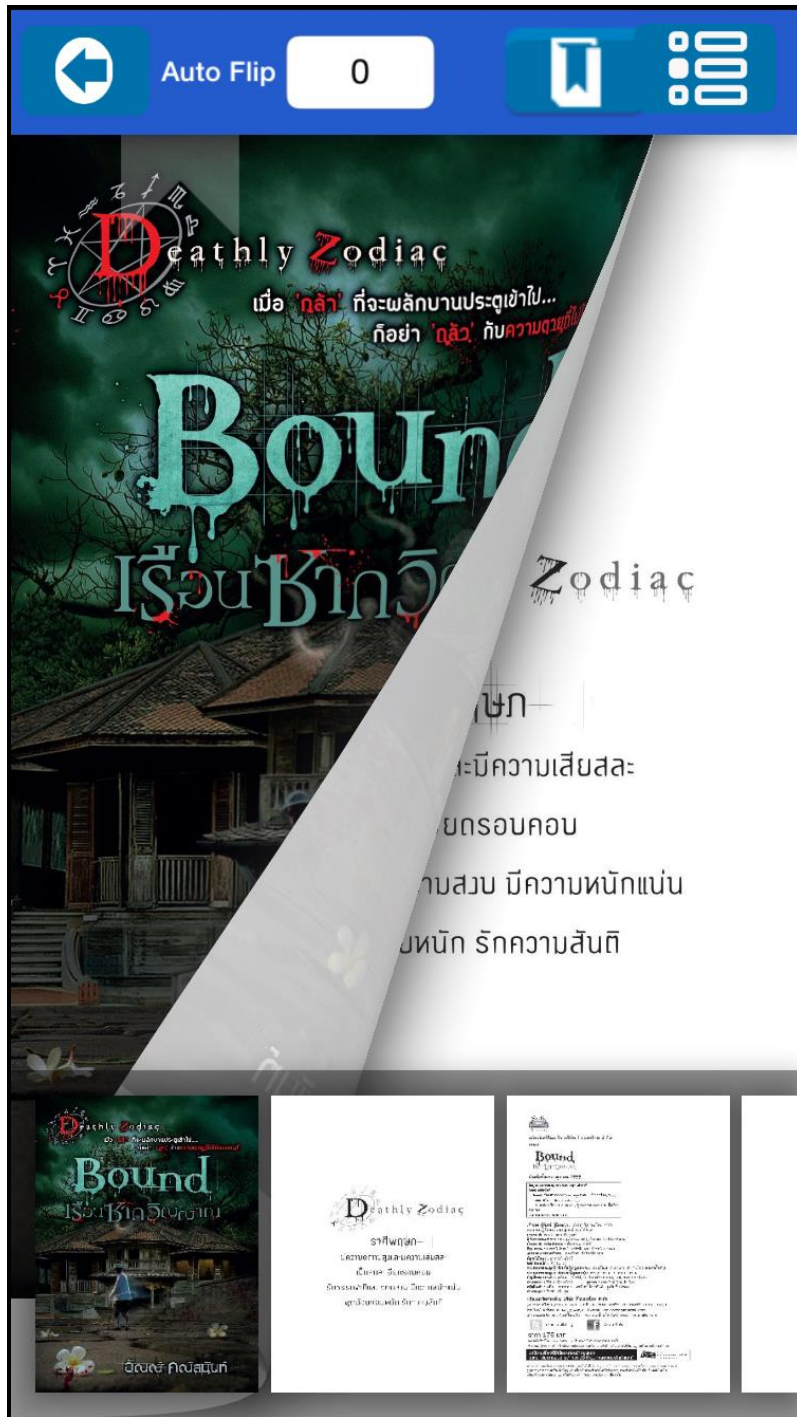
โดยเมื่อผู้ใช้ทำการยืมหนังสือเรียบร้อยแล้วสามารถกดที่ปุ่ม **My Shelf** เพื่อกลับไปยังชั้นวางหนังสือของตนเองเพื่อทำการเปิดอ่านหนังสือ จากนั้นทำการกดที่ปุ่มหนังสือที่ต้องการเปิดอ่าน 1 ครั้งเพื่อให้ระบบทำการ

คู่มือผู้ใช้งานระบบห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)

โหลดข้อมูลหนังสือเพื่อทำการเปิดอ่าน โดยระบบจะทำการ ดาวน์โหลดหนังสือ โดยแสดงสถานะผลการ ดาวน์
โหลด เป็น (%) รองจนครบ 100% สามารถเปิดอ่านหนังสือได้



เมื่อโปรแกรมทำการ ดาวน์โหลด เสร็จเรียบร้อยสามารถเปิดอ่านโดยใช้นิ้วแตะที่ปกหนังสือหนังสือก็จะเปิดพลิกหน้าได้ และสามารถทำการพลิกหน้าสามารถใช้นิ้วแตะที่หน้าหนังสือ



Auto Flip


การตั้งเวลาในการเปิดหน้าหนังสืออัตโนมัติ ให้ทำการคลิกที่ **Auto Flip** เพื่อกำหนดเวลาเป็นหน่วยวินาทีเพื่อตั้งค่าการพลิกหน้าอัตโนมัติ

The screenshot shows a mobile application interface with a blue header containing a back arrow, the text 'Auto Flip', a search bar with the letter 'd', a bookmark icon, and a menu icon. Below the header is a list of study types:

- 1. โครงการสำรวจ** เป็นโครงการที่ศึกษาโดยการสำรวจและรวบรวมข้อมูลเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ภายใต้ประเด็นหัวข้อที่ศึกษา แล้วนำข้อมูลที่ได้นำมาทำวิเคราะห์เพื่อให้ทราบถึงผลการศึกษา และการนำเสนอโครงการประเภทนี้อาจจะนำเสนอในรูปแบบของตาราง แผนภูมิ แผนผัง หรือกราฟ ตัวอย่างโครงการประเภทนี้ เช่น โครงการสำรวจแหล่งท่องเที่ยวทางทะเลของภาคใต้ โครงการสำรวจความคิดเห็นของเยาวชนต่ออาชีพคาวา เป็นต้น
- 2. โครงการศึกษา ค้นคว้า ทดลอง** เป็นโครงการที่ศึกษาและค้นคว้าเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่ผู้เรียนสนใจและต้องการรู้เรื่องราวรายละเอียดอย่างลึกซึ้ง อาจพัฒนามาจากโครงการสำรวจแล้วต้องการศึกษาค้นคว้าหรือทดลองเพิ่มเติม ตัวอย่างโครงการประเภทนี้ เช่น โครงการสุสานใจไทยที่ลาวหรือไม่? โครงการสมเด็จพระเจ้าตากสินเป็นชาวจีนจริงหรือไม่ เป็นต้น
- 3. โครงการสิ่งประดิษฐ์** เป็นโครงการที่ประดิษฐ์สิ่งใหม่ โดยนำองค์ความรู้ที่มีอยู่เป็นพื้นฐานมาผสมผสานกับความคิดสร้างสรรค์ที่ยังไม่มีใครเคยคิดหรือประดิษฐ์มาก่อน อาจได้มาจากการสำรวจ ศึกษาและค้นคว้าจากทฤษฎีที่มีมาก่อน หรือพัฒนาขึ้นจากสิ่งประดิษฐ์ที่มีมาก่อน เช่น โครงการการปลูกปะการังเทียม โครงการสมุดภาพประวัติศาสตร์ไทยสมัยอยุธยา เป็นต้น
- 4. โครงการทฤษฎี** เป็นโครงการที่สร้างทฤษฎีใหม่เกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่สนใจ หรือเป็นการขยายแนวคิดหรือทฤษฎีเดิมเพื่อหาข้อเท็จจริง โดยทฤษฎีใหม่ที่เสนอต้องมีความรู้ในทฤษฎีนั้น ๆ อย่างลึกซึ้ง และต้องผ่านการพิสูจน์ด้วยกฎเกณฑ์ที่เป็นที่ยอมรับของคนทั่วไป เช่น โครงการค้นคว้าสมมติฐานของนักวิทยาศาสตร์หรือไม่? เป็นต้น

โครงการประวัติศาสตร์ เป็นโครงการที่แตกต่างจากโครงการในสาระอื่นของหลักสูตรการเรียนรู้อิงคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และวัฒนธรรม คือเป็นวิธีการศึกษาค้นคว้าเรื่องราวในอดีตโดยการใช้ทักษะวิธีการทางประวัติศาสตร์ ซึ่งเป็นกระบวนการแสวงหาข้อเท็จจริงในอดีตที่เกิดขึ้นจากหลักฐานทางประวัติศาสตร์ ทั้งที่เป็นลายลักษณ์อักษรและที่เป็นหลักฐานประเภทอื่น ๆ เพื่อให้สามารถตีความและวิเคราะห์เหตุการณ์ประวัติศาสตร์ได้มาอย่างเป็นเหตุเป็นผล

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
	0	✕

การคั่นหน้าหนังสือ ทำการคลิกที่ปุ่ม  เพื่อทำการคั่นหน้าหนังสือ จากนั้นคลิกที่ Add Bookmark เพื่อทำการคั่นหน้าปัจจุบันดังภาพ



โดยเมื่อทำการค้นหาเรียบร้อยแล้วกรณีต้องการกลับมายังหน้าที่ทำการค้นหาไว้ให้ผู้เลือกใช้เมนู 

โดยระบบจะทำการแสดงผลรายการหน้าที่ทำการค้นหาไว้ให้ผู้ใช้ได้คลิกเพื่อเลือกกลับไปยังหน้าที่ทำการค้นหาไว้

